數位發展部令　中華民國115年5月29日
數位政府字第11540006711號

修正「網站無障礙規範」，並自中華民國一百十五年十一月三十日生效。

附修正「網站無障礙規範」

部　長　林宜敬

網站無障礙規範

數位發展部

中華民國 115年5月

目錄

壹、前言

貳、適用範圍

參、網站無障礙設計準則與程序

肆、用語釋義

伍、檢測等級

陸、檢測原則

柒、十三指引

附圖一、網站無障礙設計準則與程序流程圖

附件一、檢測碼及稽核評量碼

附件二、中英名詞對照

附件三、參考標準

附件四、網站無障礙規範標章圖示

壹、前言

本規範參考W3C(World Wide Web Consortium)協會的Web Accessibility Initiative(WAI)組織訂定之網站無障礙內容相關標準，並參考各國網站無障礙相關政策及推廣策略之做法，及我國實務運作經驗所訂定。

規範內容包括網站無障礙可及性設計四項原則、三項檢測等級、十三項指引及八十七項成功準則，以為資訊網站的規劃、開發、設計、檢測和認證等各階段，對於網站無障礙提供相關的指引。

貳、適用範圍

本規範適用於公眾網站的擁有者、網站開發人員、網站管理人員，以及身心障礙者、年長及年幼者、手持行動設備及資訊家電用戶、社會經濟弱勢族群等特殊需求者之網站開發、使用及管理。網站擁有者及網站開發人員於規劃網站的架構與內容時，應先參考本規範，以符合網頁的無障礙設計。前述各特殊需求者於上網瀏覽網站資訊時，遇有無法克服的障礙時，可透過適當管道要求網站管理人員參考本規範予以修正。

參、網站無障礙設計準則與程序

一、網站無障礙可及性設計原則

網站開發人員規劃網站架構、資源內容之整理及呈現之處理、網頁相關技術取捨等相關因素時，應依四項原則主軸辦理。

每一原則下各有若干指引，以使網站開發人員於網站開發可及性設計有明確的遵循實例，並使檢測有所依據。

網站開發可依本規範之四項原則、十三項指引及八十七項成功準則處理，新增或修改相應檢測碼與稽核評量碼。

二、網站無障礙設計程序

本節說明網站開發過程中所融入本規範所規定之網站無障礙考量。

步驟一：網站規劃階段

網站開發人員應依網站無障礙可及性設計的四項原則整理資訊和規劃網站。例如，在整理網站的多媒體資訊時，應有良好之描述規則來設計各種多媒體資訊之替代文字說明；對於輸入項目多且操作功能複雜之網頁，應考慮使用替代網頁；網頁之各項操作不應限制僅能以滑鼠操作，應考慮鍵盤操作功能；網頁架構不宜太複雜，網頁之配置和結構也力求單純，以方便身心障礙者瀏覽。

步驟二：網站設計階段

網站開發人員應依網站無障礙十三項指引設計網頁使用之標籤及相關處理物件。例如，適當使用網頁結構標籤和呈現表單，不宜混用不當的標籤。網站開發人員在網頁編輯工具之選擇上，可儘量選擇具有網頁可及性功能之網頁編輯工具。在多媒體資訊和網頁文件之格式上，儘量選用具有可及性特性之檔案格式及技術。例如W3C訂定的SMIL多媒體語言和其他格式的多媒體語言比較起來就有較佳的可及性和開放性，SVG可縮放向量圖語言也有較佳的可及性和開放性。

步驟三：網站檢測階段

網站完成後，網站開發人員可透過網站無障礙檢測工具來檢測網站的可及性設計。本規範訂定三項檢測等級，每個檢測等級包含可由軟體自動檢測的檢測碼。網站開發人員可使用相關檢測工具做軟體檢測的作業，對於軟體檢查出來未通過的檢測碼，可參考標準檢測碼相關訊息及範例說明來做網頁規劃和設計之修改。

步驟四：自我評量階段

無法僅由軟體判別與檢測之指引項目，須再由網站開發人員以人工方式進行檢核評量作業。網站開發人員可依據稽核評量碼來進行自我評量，未符合指引要求者，可參考稽核評量碼相關文件和範例說明修改網頁規劃及設計。

步驟五：網站認證階段

網站通過檢測與自我評量完成後，網站開發人員可檢送評量結果向認證機構申請認證標章，並依據網站通過的檢測等級，於本規範相關的官方網站內下載各檢測等級所對應的網站無障礙認證標章，並參照其規定方式於網頁適當位置放置認證標章及說明。

步驟六：網站稽核階段

取得並放置認證標章和說明後，應接受定期與不定期的稽核。由認證機構進行定期稽核，以確保網站與申請交付的評量結果一致。任何網站使用者使用網站內容時，發現網站與其所宣稱的評量結果與認證標章不符，可直接通知網站經營者改善，亦可向認證機構或主管機關提出申訴，再由主管機關責成認證機構稽核。網站未通過稽核，且未於限期內改善完成，則取消認證標章。

肆、用語釋義

一、縮寫(Abbreviation)

由字詞、片語、名稱縮短而成的形式，且並未成為正式語言之部分。縮寫字包括首字母略縮詞及頭文字，其分別為：

(一)首字母略縮詞是由名稱或片語的字詞或音節開頭字母組合而成的較短形式，例如MODA是Ministry of Digital Affairs(數位發展部)的首字母略縮詞。

(二)頭文字是由其他字詞（名稱或片語）的首字母或開頭部分字母所形成的縮寫形式，且可念成一個字詞，例如：AJAX是由Asynchronous JavaScript And XML(非同步JavaScript與XML)的首字母所形成的頭文字。

二、無障礙(Accessibility)

「無障礙」一詞係用以描述某個產品、裝置、服務、環境「能被越多人取用，且不會因生理、心理、設備、條件等限制而產生窒礙」的程度；此名詞在學術論文中多以「可及性」稱之，另有「親和力」的說法，在本規範中這三個用語(無障礙、可及性、親和力)之間視為相同，且以「無障礙」為主，僅於網頁內容脈絡需要的情況下，才使用另外兩種說法。

三、輔助科技（在本規範中使用）(Assistive technology)

依照使用者代理、或伴隨著主流使用者代理一起作用的硬體或軟體，提供比主流使用者代理更多的功能，以滿足有障礙之使用者的需求。輔助科技所提供的功能包括但不限於：替代呈現（例如合成語音或放大的內容）、替代輸入法（例如語音輸入）、額外的導覽或導向機制、內容轉譯（例如讓表格更具可及性）。

通常輔助科技會藉由使用及監視應用程式介面，來與主流使用者代理交流資料，不過主流使用者代理與輔助科技之間的分野並非絕對。

許多主流使用者代理皆有提供一些功能，可協助有障礙之

使用者。兩者間的基本差異在於主流使用者代理鎖定廣泛而不同的人們，同時包括無特定障礙的使用者；輔助科技則鎖定具有特定障礙的局部使用者。輔助科技對於其目標使用者所提供之輔助功能會更特定且更適切。主流使用者代理可提供重要的功能給輔助科技，像是從程式物件當中取得網頁內容，或將標記剖析成程式可識別的應用程式介面物件；以下皆為重要的輔助科技：

(一)螢幕放大器，及其他視覺性的閱讀輔助，用於在視覺、知覺、實體印刷上有障礙的使用者，能夠更動文字字體、尺寸、間隔、色彩與語音同步等，以改善文字及圖片繪製結果的視覺可讀性。

(二)螢幕報讀軟體，讓視覺障礙的人能以合成語音或點字來閱讀文字性資訊。

(三)文字轉語音軟體，讓某些有認知、語言、學習障礙的使用者能將文字轉換成合成語音。

(四)語音辨識軟體，可讓有某些肢體障礙的人使用。

(五)替代鍵盤，包括使用頭杖、開關、吹吸等特殊輸入裝置的替代鍵盤，讓有某些肢體障礙的使用者能用來模擬鍵盤。

(六)替代指標裝置，讓有某些肢體障礙的人能用來模擬滑鼠游標及按鍵之操作。指標裝置係指可輸入空間資料(例如空間連續性資料及空間多維度資料之電腦輸入介面)，常見的指標裝置包括但不限於滑鼠、軌跡球、觸控板、繪圖板、觸控螢幕、搖桿、觸控點、光筆、眼球追蹤裝置、雷射指示器、光線槍、牛角型飛行駕駛盤、跳舞機踏墊、Wii遙控器等。

四、音訊(Audio)

重製聲音的科技，包括以合成方式製作(例如語音合成)、從真實世界錄製，或同時使用這兩種方式。

五、音訊描述(Audio description)

添加至音軌之旁白，用來描述無法單獨從主要音軌理解之重要視覺細節如動作、角色、場景轉變、螢幕上的文字及其他視覺內容的資訊，亦稱為「口述影像」、「描述性旁白」或「聽覺說明」。當所有視訊資訊皆已透過既有之音訊提供，則毋須使用額外之音訊描述。標準的音訊描述中，旁白是加在對白之間的既有停頓處；倘若既有停頓處過於短暫，不足以加入完整之音訊描述，則暫停視訊以便加入額外之描述，此作法就稱為延伸音訊描述。

六、純音訊(Audio-only)

包括音訊的時序性呈現，沒有視訊媒體的成分，也沒有互動機制。

七、字幕(Captions)

為理解媒體內容所需之音訊資訊，包含語音及非語音部分，所做的合成視覺和替代文字。此處所稱之合成視覺係指疊合或混入在原有視覺呈現媒體之替代內容形式。

字幕除包含說出來之台詞內容外，還囊括理解節目內容所需之非台詞之音訊資訊，包括音效、音樂、笑聲、說話者的辨識及位置。

字幕可以分為隱藏式字幕與非隱藏式字幕兩種，隱藏式字幕為可由某些播放系統開關的等義內容，非隱藏字幕則是任何無法被關掉的字幕，例如嵌入視訊的視覺相等意義影像文字。無論是哪一種字幕，不應模糊或遮蔽視訊中的關聯資訊。音訊描述可以加上字幕。

八、人機驗證(CAPTCHA)

指用來分辨使用者是電腦還是人類的公共全自動程序(Completely Automated Public Test to tell Computers and Humans Apart)，常涉及要求使用者輸入顯示在模糊圖片或音訊檔內的文字。

九、認證機構(Certificate Authority)

指由主管機關授權之機構，負責網站之認證及稽核等工作。

十、符合(Conformance)

滿足給定標準、規範、規格之所有要件。

十一、對比值(Contrast ratio)

對比值即(L1＋0.05)÷(L2＋0.05)，此處的L1是亮色的相對亮度，而L2是暗色的相對亮度。對比值的範圍是從1到21（也常寫成1:1到21:1）。

因為網頁設計者沒辦法控制文字要如何繪製等設定（例如字型平滑或反鋸齒），因此文字的對比值係以關閉反鋸齒的情況來評估。成功準則1.4.3及1.4.6當中的對比係按照正常繪製用法中的指定背景來測量。如果沒有指定背景色彩，則假設為白色。

背景色彩係文字在正常繪製用法中所指定要呈現的內容色彩。如果指定文字色彩而未指定背景色彩，則因使用者的預設背景色彩未知，使得無法評估對比是否充足，視為未通過相關指引；同樣的理由，如果指定背景色彩卻沒有指定文字色彩，也算未通過相關指引。

文字周圍如有邊框，則此邊框可增加對比，計算文字與其背景對比時也以此邊框為準。字母周圍的窄邊框會被當成字母；字母周圍的寬邊框若填滿字母內部細節且形成暈輪的話，則視為背景。

網站無障礙檢測係以內容中所指定的色彩配對來評估，此色彩配對係網頁設計者預期在典型呈現之中毗鄰的色彩。網頁設計者毋須考慮不尋常的呈現情況，例如由使用者代理造成的色彩變更，除非這些不尋常的情況是由網頁設計者的程式碼所致。

十二、脈絡(Context)

指網頁瀏覽環境中和網頁內容呈現與網頁瀏覽操作。脈絡在網頁瀏覽環境中有雙重涵義，其一為在網頁內容中的上下文或前後文整體內容含義；其二為在網頁瀏覽情境中系統運作的當時狀態。網頁瀏覽時脈絡的改變也代表網頁瀏覽狀態的實質改變。

十三、閃爍(Flash)

一對相反的相對亮度變動，即由亮變暗接著由暗變亮，或由暗變亮接著由亮變暗，如果變動的程度夠大，且變動的頻率剛好在某個範圍，就可能會導致痙攣。

視覺表現手法中，有一種作法是在兩個視覺狀態間前後切換，以便吸引讀者注意力，這種手法稱作「閃動」，若閃動的尺寸夠大、亮度足夠，且頻率一致的話，也要歸類成此處所指的閃爍。

閃爍可以進一步區分成一般閃爍與紅閃爍兩種。若有一對相反的相對亮度變更，即相對亮度增加後馬上減少，或減少後馬上增加，此相對亮度變更程度為最大相對亮度的10%以上，且其中較暗圖片的相對亮度低於0.80，就稱為「一般閃爍」。若為任何一對牽涉到飽和紅色的相反轉變，則稱為「紅閃爍」。此處「轉變」指的是在將相對亮度（在紅閃爍中為相對亮度／色彩）根據時間量測後，在繪製圖中毗鄰的峰值與谷值間的相對亮度（在紅閃爍中為相對亮度／色彩）變更。一次閃爍包含兩次轉變。

紅閃爍的操作型定義：

A. 涉及每一次轉變的單一或兩個狀態當中R÷(R＋G＋B)≧0.8。

B. 每次轉變(R－G－B)×320之值的變動大於20；而(R－G－B)×320的負值則設為零。

同時符合上述A及B的兩個條件，即為紅閃爍。

其中R、G、B值的範圍採用「相對亮度」之定義，介於0和

1之間：色域中任一點的相對亮度，將最暗的黑色標準化為0，最亮的白色標準化為1；對sRGB色域來說，某個色彩的相對亮度L係定義為：L＝0.2126×R＋0.7152×G＋0.0722×B。

其中R、G、B之定義為：

- 若RsRGB≦0.03928則R＝RsRGB÷12.92
- 若RsRGB＞0.03928則R＝〔(RsRGB＋0.055)÷1.055〕2.4
- 若GsRGB≦0.03928則G＝GsRGB÷12.92
- 若GsRGB＞0.03928則G＝〔(GsRGB＋0.055)÷1.055〕2.4
- 若BsRGB≦0.03928則B＝BsRGB÷12.92
- 若BsRGB＞0.03928則B＝〔(BsRGB＋0.055)÷1.055〕2.4

其中RsRGB、GsRGB、BsRGB之定義如次：

- RsRGB＝R8bit÷255
- GsRGB＝G8bit÷255
- BsRGB＝B8bit÷255

至於R8bit、G8bit、B8bit則分別為紅、綠、藍色的八位元表示值，均介於0和255之間。

幾乎今日所有的系統在檢視網頁內容時，均假設色彩為sRGB編碼。除非已知會採用另一個色域來處理及顯示內容，否則就應該用sRGB色域來進行色彩相關的評估。評估時也應該要考慮抖色（誤差擴散）的影響，如果抖色發生在內容傳達到使用者代理後，就應使用來源色彩值；如果抖色發生在內容來源端，應使用抖色之色彩平均值，即平均R、平均G、平均B，來進行相關運算。

對任何一般閃爍及紅閃爍來說，低於閾值則不會引發癇攣。低於閾值的二條件如下，二條件均符合的前提下，才能避免引發癇攣：

(一)在任何一秒鐘的週期內，一般閃爍沒有超過三次，紅

閃爍也沒有超過三次。

(二)以典型的檢視距離來說，同時發生閃爍的合併區域在螢幕上任意的10度視野中，佔據區域少於0.006弧度，亦即在螢幕上任意的10度視野中的25%。

對一般的軟體或網頁內容來說，若螢幕尺寸介於15吋至17吋之間，解析度為1024×768，則一個341×256像素的矩型，就是距離雙眼56至66公分遠的標準檢視距離中，10度視野的良好估計情況。在更高解析度的情況中，同樣的內容範圍會被繪製成更小的圖型，因而也更安全，所以定義此閾值時採用較低的解析度。

十四、懸浮(Hover)

指網頁作者在網頁內容特定文字位置所設置的控制元件，當使用者把游標移動到此控制元件上時，不需要點擊(click)或輕擊(tab)即跳出的訊息，此訊息內容可以透過使用者的指標或鍵盤操作取得焦點。

十五、影像文字(Image of text)

指以非文字的形式（例如圖片）來繪製文字，藉此達成特定的視覺效果，例如照片中名牌上的一個人名；但若這張照片除了名牌上的一個人名外，還有其他具有意義的視覺內容，即在此照片並非專為表達名牌上的一個人名的情況下，則毋須將此照片視為影像文字。

十六、鍵盤介面(Keyboard interface)

指在軟體中用來達成按鍵輸入的介面；即使原生科技並未包含鍵盤，鍵盤介面仍能讓使用者對程式產生按鍵輸入。

舉例：觸控式螢幕行動裝置在其作業系統內建了鍵盤介面，另外也有可外接鍵盤的連接端子。行動裝置上的應用程式可以由鍵盤介面來達到按鍵輸入，實際上可以是來自外接鍵盤的輸入，也可以是由其他模擬鍵盤輸出的應用程式，例如手寫輸入、具有「鍵盤模擬」功能的語音輸入程式等，所產生的按鍵

輸入。另一方面，經由以鍵盤操作的滑鼠模擬器所做的應用程式（或應用程式之部分）的操作，例如滑鼠鍵等，並不夠格稱為經鍵盤介面的操作，因為這種程式是經由指標裝置介面來操作，而不是經由鍵盤介面來操作。

十七、機制(Mechanism)

用以達成某個結果之程序或科技，可能為內容所明確提供，或仰賴由平台、或由包含輔助科技在內之使用者代理所提供。

十八、暫停的(Paused)

指目前的媒體播放狀態係依照使用者請求而停止，且由使用者請求前不會恢復播放。

十九、呈現(Presentation)

以使用者可感知的形式來表達內容，但不限於透過視覺形式繪製、透過聽覺形式發聲、透過觸覺形式表達等。

二十、程式化的方式判讀 (Programmatically determinable)

將網頁作者提供之資料，經由軟體判別，以某種不同使用者代理(包括輔助科技)能將此資訊取出並呈現給不同特徵使用者之方式，來加以提供。

舉例：常見的輔助科技都可以直接從組件及屬性來判別標記語言；非標記語言中的科技特定資料結構，也可以透過可及性應用程式介面暴露出來，使常見的輔助科技能加以判別。

二十一、程序(Process)

指一系列的使用者動作，其中每一個動作皆為完成某項活動所必須。

舉例：在購物網站要成功地使用一系列網頁，需要使用者檢視不同的產品、報價、選擇產品、送出交易、提供運送資訊、提供付款資訊；從檢視不同的產品，乃至於提供付款資訊這一系列的使用者動作，統稱為一個購買程序。（某個帳號註冊

頁面需要成功地完成人機驗證(CAPTCHA)，然後才可以取用註冊表單，則完成人機驗證(CAPTCHA)及完成註冊表單均為註冊程序的部分動作。）

二十二、關連性(Relationships)

指不同內容片段間的有意義連結。

二十三、相同的相對順序(Same relative order)

指對其他項目具有相同的相對位置。即使其他項目從原本的順序當中安插或移除，項目仍被視為具有相同的相對順序。舉例來說，延展導覽選單時可能會安插額外的細節層次，或者在閱讀順序當中安插次導覽區段，這些情況都仍視為保有相同的相對順序。

二十四、一組網頁(Set of web pages)

由相同作者、小組或組織所建立，且分享共通目的的網頁彙集，就稱為「一組網頁」，而不同語言的版本則視為不同組的網頁。

二十五、手語(Sign language)

指運用手及手臂之運動、面部表情、肢體位置之組成來表達意義的語言。

二十六、手語翻譯(Sign language interpretation)

指將某種語言（通常是口說語言）翻譯成手語。真正的手語為獨立的語言系統，與既有的口說語言或書寫語言無關，不同聽覺障礙文化中所使用的手語也互不相同。

二十七、同步媒體(Synchronized media)

指音訊或視訊媒體如聲音檔、影片等，伴隨另一種型式資訊（如聲音檔伴隨文本、影片伴隨描述聲音檔），或時序互動元件，惟不包含已被明確標示為文字內容替代方式之媒體。

二十八、文字(Text)

指可用程式化的方式判讀的字符序列，且此序列係用來表達人類語言中的某個東西。

二十九、替代文字(Text alternative)

指以程式化方式與非文字內容關聯之文字，或以程式化之方式參照非文字內容之文字。以程式化方式關聯，係指其位置可採取程式化方式，從非文字內容加以判讀。

舉例：某個圖表的某張圖片，在圖表後的文字段落中，以文字加以描述，則以圖表的簡短替代文字指出後面有這段描述，即為替代文字的一種可行做法。

三十、使用者代理(User agent)

指任何取回並呈現網頁內容給使用者之軟體，例如：網頁瀏覽器、媒體播放程式、外掛，以及其他可協助取回、繪製網頁內容或與網頁內容互動的程式，包括各種輔助科技。

三十一、使用者介面元件(User interface component)

內容的一部分，為使用者感知其為明顯功能之單一控制元件，包含表單組件與鏈結，及由腳本所產生之元件；此處所稱之元件並非根據程式科技而定，係依使用者是否能感知其為分別之控制元件來劃分。實務上，單一的程式型組件亦可由多個使用者介面元件實作而成。

例如：某個小應用程式有個「控制功能」，可以用來逐列、逐頁或以隨機存取的方式在內容間移動。因為這些方式都需要有個名稱並能單獨設定，因此它們每一個都是「使用者介面元件」。

三十二、視訊(Video)

指移動或以序列方式呈現圖片或影像的科技，可以由動畫影像或攝影影像組成，也可以兩者兼有之。

三十三、純視訊(Video-only)

指含有視訊的時序性呈現，沒有音訊媒體的成分，也沒有

互動機制。

三十四、網頁內容(Web Content)

經由使用者代理傳達給使用者的網頁資訊及感官體驗，包括定義內容之結構、呈現、互動的程式碼與標記。

三十五、網頁內容科技(Web Content Technology)

用於由使用者代理呈現、播放、執行的編碼指令的機制，亦稱為「網頁內容科技」或「網頁科技」，可能包括標記語言、資料格式、程式腳本等，網頁作者可能單獨或合併使用這些科技來建立終端使用者體驗，從靜態網頁到同步媒體呈現到動態網頁應用程式皆有之。常見的網頁內容科技包括但不限於HTML、CSS、SVG、PNG、PDF、Flash、JavaScript。

三十六、網頁結構(Web Structure)

(一)網頁局部按照彼此關聯來加以組織的方法。

(二)組織網頁匯集的方法。

三十七、網頁(Web page)

以HTTP或HTTPS通訊協定從單一網址取得的非嵌入資源，加上任何其他用到且由使用者代理一起表達或試圖表達的資源。此處所謂「其他資源」並不需要與彼此同時繪製，只要跟主要資源一起試圖表達，即為同一個網頁的部分。就下列這些都可視為單獨的網頁：

(一)一份網頁資源，包含所有嵌入其中的圖片與媒體。

(二)一個使用AJAX科技所打造的網頁電子郵件程式。整個程式都在如https://example.com/mail，但其中包含收件匣、聯絡人區域、月曆。提供鏈結或按鈕來讓收件匣、聯絡人、月曆分別顯示，整個網頁的網址並不會有所改變。

(三)一個可自訂的入口網站，使用者可以從一組不同的內容模組當中挑選要顯示的內容。

(四)當使用者在瀏覽器當中輸入「https://shopping.example.com/」，就會進入一個像影片一般的互動式購物環境，使用者以虛擬方式在商店中移動，把商品從架上拖曳到「化身或替身」旁邊，就會放進眼前的虛擬購物車；點擊某個產品就會在一旁展示出一份規格表。這可能是一個單頁網站，或者只是網站當中的單一網頁。

伍、檢測等級

本規範為使網站開發人員和網頁使用者對網頁的可及性設計有明確的評估方式及一致認定準則，以三項檢測等級來區分網站無障礙的可及性設計。此三項檢測等級會直接反映到本規範訂定的十三項指引、八十七項成功準則、標準檢測碼、檢測認證標章。三項檢測等級的定義如次：

一、檢測等級A

網站開發人員於開發網頁時必須滿足所有這個檢測等級之檢測碼。此等級為使用網頁內容的團體之基本需求。

二、檢測等級AA

網站開發人員於開發網頁時應滿足所有這個檢測等級之檢測碼。滿足這些檢測碼，將可移除網站內容的顯著障礙。

三、檢測等級AAA

網站開發人員於開發網頁時可納入這個檢測等級的檢測碼要求。滿足這些檢測碼，可進一步改善網站內容的可及性。

陸、檢測原則

本規範係基於以下四項原則架構而成，此四項原則為任何使用者想要取用網頁內容所必要之基礎。任何人想使用之網頁內容是：

原則1：可感知–資訊及使用者介面元件應以使用者能察覺之方式呈現

使用者一定要能察覺呈現出來的資訊，也就是資訊不能對使用者所有的感官均無形，用以闡釋此原則所設置的指引包括1.1、1.2、1.3、1.4。

原則2：可操作–使用者介面元件及導覽功能應具可操作性

使用者一定要能夠操作介面，介面不能要求使用者無法執行的互動方式，用以闡釋此原則所設置的指引包括2.1、2.2、2.3、2.4、2.5。

原則3：可理解–資訊及使用者介面之操作應具可理解性

使用者一定要能夠明白資訊及使用者介面的操作，亦即內容及操作皆不能超出使用者的理解能力。用以闡釋此原則所設置的指引包括3.1、3.2、3.3。

原則4：穩健性–網頁內容應可供身心障礙者以輔助工具讀取，並具有相容性

隨著科技進步，使用者一定要能取用內容，也就是說當科技及使用者代理演進後，內容仍應保有可及性，用以闡釋此原則所設置的指引包括4.1。

柒、十三指引

為讓網頁開發者能夠對網頁開發在可及性設計的考慮上有明確的指引條文，特參考WAI(Web Accessibility Initiative)組織在相關無障礙網頁標準的設計，以十三項指引來引導網頁開發者設計可以讓所有人都可以使用的無障礙網頁。

指引1.1：替代文字

為任何非文字的內容提供相等意義的替代文字，使這些內容能依人們的需求，轉變成大字版、點字、語音、符號或簡化過的語言等不同型態

說明：

本指引的目的是要確保所有非文字的內容也都有文字的版本。這裡的「文字」指的是電子文字，而非影像文字。電子文字有著呈現方式中立的獨特優勢，也就是說可以以視覺化、聽覺化、觸覺化等不同方式加以表達，也可同時合用多種表達方式來呈現。因此以電子文字呈現的資訊就可以用任何最適合使用者的方式來呈現。這樣的內容可以很容易地放大、報讀出來讓有閱讀障礙的使用者也能便於理解，或者以任何觸覺的方式呈現來滿足使用者的需求。

成功準則1.1.1：非文字內容(檢測等級A)

- 控制、輸入：若非文字的內容為控制元件或接受使用者輸入的元件，那麼它就會有個用來描述其目的的名稱(這種情況請參考成功準則4.1.2)。
- 時序媒體：若非文字的內容為時序媒體，那麼替代文字至少要為此非文字內容提供描述性的識別資訊(這種情況請參考指引1.2。)
- 測驗：若非文字的內容改以文字呈現即會導致測驗或習題無效，那麼替代文字至少要為此非文字內容提供描述性的識別資訊。

- 感官：若非文字的內容主要係為了創造特定的感官體驗，那麼替代文字至少要為此非文字內容提供描述性的識別資訊。
- 人機驗證：若非文字的內容，是為了要確認取用內容的是人而非電腦，那麼首先要以替代文字來指出及描述此非文字內容的目的，接著還要提供替代的人機驗證(CAPTCHA)，採不同感官感知類型的輸出模式，以顧及不同的障礙。
- 裝飾、格式排版及非可視：若非文字的內容是純裝飾作用、僅用於視覺格式排版、或根本不會呈現在使用者面前，那麼就要用輔助科技能加以忽略的方式來實踐。

指引1.2：時序媒體

針對時序媒體提供替代內容

說明：

本指引的目的是要提供取用時序媒體及同步媒體的能力。這項指引所囊括的媒體包括：

- 純音訊
- 純視訊
- 視訊及音訊
- 結合互動的視訊和音訊

此處所謂「結合互動的視訊和音訊」包含伴隨互動的音訊，以及帶有互動的純視訊，例如隨著使用者操控而產生劇情分歧的互動式影片。這些媒體仰賴在特定的時間點發生互動事件，例如播放到某個關鍵劇情處時，使用者是否按下按鍵會導致不同的事件發展；對於這種媒體，僅提供文字轉譯稿無法重現時序性的互動機制，所以必須要提供同步的字幕，讓使用者能在特定的字幕內容出現時做出相對的操作，藉此參與媒體內容

的時序互動。

有時候，音訊描述無法塞進台詞間的既有停頓處。等級A的選項是不要提供同步媒體的音訊描述，而改提供替代的時序媒體，讓使用者能取用同步媒體中所有的資訊。這樣的選項也讓音訊描述因某些緣故無法提供的時候，能夠以非視覺的格式讓使用者取用所有的視覺資訊。

對於包含互動的同步媒體來說，互動元件(例如鏈結)也可以嵌入時序媒體的替代內容之中。

本指引亦包含同步媒體的手語翻譯及延伸音訊描述的方法。在延伸音訊描述當中，視訊會凍結一段時間，讓比台詞間既有停頓處更長的音訊描述能放進去。

成功準則1.2.1：純音訊與純視訊(預錄)(檢測等級A)

對於預先錄製的純音訊和預先錄製的純視訊媒體，除非音訊或視訊是文字內容的替代媒體，並且有明確標示出來，否則應做到以下所述事項：

- 預先錄製的純音訊：提供時序媒體的替代內容，呈現出與預先錄製純音訊內容相同的資訊。
- 預先錄製的純視訊：提供時序媒體的替代內容或是替代音軌，呈現出與預先錄製純視訊內容相同的資訊。

成功準則1.2.2：字幕(預錄)(檢測等級A)

除非在同步媒體中，預先錄製的音訊內容是文字內容的替代媒體，並且有明確地標示出來，否則就應該為所有的音訊內容提供字幕。

成功準則1.2.3：音訊描述或替代媒體(檢測等級A)

除非同步媒體是文字內容的替代媒體，並且有明確地標示出來，否則就應該為這些同步媒體提供替代時序媒體，或預先錄製的視訊內容的音訊描述。

成功準則1.2.4：字幕(現場直播)(檢測等級AA)

為同步媒體中所有的現場直播音訊內容提供字幕。

成功準則1.2.5：音訊描述(預錄)(檢測等級AA)

為同步媒體中所有預先錄製的視訊內容提供音訊描述。

成功準則1.2.6：手語(預錄)(檢測等級AAA)

為同步媒體中所有預先錄製的音訊內容提供手語翻譯。

成功準則1.2.7：延伸音訊描述(檢測等級AAA)

當前景音訊停頓處不足以讓音訊描述轉達視訊意義，則為所有同步媒體中預先錄製的視訊內容提供延伸音訊描述。

成功準則1.2.8：替代媒體(預錄)(檢測等級AAA)

為所有預先錄製的同步媒體及所有預先錄製的純視訊媒體，提供時序媒體替代內容。

成功準則1.2.9：純音訊(現場直播)(檢測等級AAA)

為現場直播純音訊內容提供能表達等義資訊的時序媒體替代內容。

指引1.3：可調適

建立能以不同方式呈現(例如簡化的版面)，而不會喪失資訊或結構的內容

說明：

本指引的目的在確保所有的資訊都有所有使用者可感知的形式，例如報讀出來或以較簡單的視覺布局呈現。如果所有的資訊都有軟體可判別的形式，就可以用不同的方式如視覺性、聽覺性、觸覺性等方式呈現給使用者。如果資訊嵌入在特定的呈現方式中，而其結構與資訊無法由輔助科技以程式化的方式來判讀，那麼就無法以使用者所需的其他形式來呈現。

本指引下的所有成功準則都是要確保可使用在呈現中常見

編碼的不同資訊類型，而能以不同的型態來表達。

成功準則1.3.1：資訊與關連性(檢測等級A)

由呈現方式所傳達的資訊、結構與關連性要能以程式化的方式判讀，或者有對應的文字。

成功準則1.3.2：有意義的序列(檢測等級A)

當內容中的呈現順序會影響其意義時，應該要能以程式化的方式，判讀正確的閱讀順序。

成功準則1.3.3：知覺特徵(檢測等級A)

用來理解及操作內容的指示，不可單獨依賴元件的形狀、尺寸、視覺位置、導向、聲音等知覺特徵。

成功準則1.3.4：螢幕方向(檢測等級AA)

除非使用特定的顯示方向有其必要性，螢幕內容顯示和操作不應限制為單一顯示方向，例如直向或橫向。

成功準則1.3.5：識別輸入目的(檢測等級AA)

收集有關使用者資訊之輸入欄位，可於下列狀況時以程式化確定：

- 輸入欄位的使用目的已在使用者介面元件的輸入目的區段中識別；以及
- 使用支援識別預期含義的表單輸入技術來實現內容取得。

成功準則1.3.6：識別目的(檢測等級AAA)

在使用標記語言實現的內容中，使用者介面元件、圖示和區域的用途可以透過程式化確定。

指引1.4：可辨識

讓使用者能更容易地看見及聽到內容、區分前景和背景

說明：

有些指引著重在使資訊能有可以替代格式來呈現，本指引則是想讓預設的呈現方式能讓有障礙的使用者也能容易感知。使這件事容易的主要焦點在於讓使用者能容易地將前景資訊從背景當中分出來。就視覺呈現來說，這牽涉到確保背景上的前景資訊能有充足的對比；就聽覺呈現來說，這牽涉到確保背景聲音中的前景資訊能有夠大的音量。網頁設計者應留意到：視覺障礙者和聽覺障礙者要從背景中分離出前景資訊時，會比其他人更為困難。

成功準則1.4.1：色彩使用(檢測等級A)

色彩不可當作唯一能傳達資訊、提出動作、提請回應或區別視覺元件的視覺手段來使用。

成功準則1.4.2：音訊控制(檢測等級A)

如果網頁上有任何音訊會自動播放達三秒鐘以上，應提供一套機制來暫停或中止音訊播放，或者要能在整體系統音量設定外，另外提供控制音量的機制。

成功準則1.4.3：對比值(最小)(檢測等級AA)

文字及影像文字的視覺呈現，至少要有4.5:1的對比值。但下列各款之情形不在此限：

- 大尺寸文字：大尺寸的文字及大尺寸的影像文字至少要有3:1的對比值。
- 附帶內容：閒置中的使用介面元件上的、純裝飾用的、任何人都看不到的文字或影像文字，或者只是另一張圖片的局部且該圖片顯然還有其他視覺內容，都毋須要求對比值。
- 企業識別標誌：標識或商標名稱上的字樣沒有最小對比值的要求。

成功準則1.4.4：調整文字尺寸(檢測等級AA)

除字幕及影像文字外，文字在沒有額外輔助科技的情

況下，要能夠放大至百分之兩百，而不會失去內容或功能性。

成功準則1.4.5：影像文字(檢測等級AA)

如果所運用的科技能夠達成所需的視覺呈現，應以文字來傳遞資訊，而不要用影像文字。但下列各款之情形不在此限：

- 客製化：影像文字在視覺上能根據使用者的需求而自訂。
- 必要性：使用特定方式呈現的文字對於資訊的傳達有其必要性。

成功準則1.4.6：對比值(增強)(檢測等級AAA)

文字及影像文字的視覺呈現至少要有7:1的對比值。但下列各款之情形不在此限：

- 大尺寸文字：大尺寸的文字及大尺寸的影像文字至少要有4.5:1的對比值。
- 附帶內容：閒置中的使用介面元件上的、純裝飾用的、任何人都看不到的文字或影像文字，或者只是另一張圖片的局部且該圖片顯然還有其他視覺內容，都毋須要求對比值。
- 企業識別標誌：標識或商標名稱上的字樣沒有最小對比值的要求。

成功準則1.4.7：低或無背景音訊(檢測等級AAA)

如果預先錄製的純音訊內容，前景主要為語音；不是音訊人機驗證(CAPTCHA)或音訊商標；而且不是歌唱或rap等用於音樂表達的發音，則下列各款中至少得做到其中一項：

- 無背景聲音：音訊不含任何背景聲音。
- 關閉：背景聲音可以關掉。
- 二十分貝（dB）：除偶爾出現且僅持續一到二秒的音

效之外，背景聲音至少要比前景的語音內容低二十分貝。根據「分貝」的定義，符合此要求的背景聲音大約會比前景語音內容安靜四倍左右。

成功準則1.4.8：視覺呈現(檢測等級AAA)

對於文字區塊的視覺呈現，提供機制來達成下列事項：

- 使用者可選擇前景及背景色彩。
- 寬度不可多於八十個字元或字符(中日韓語系則是四十)。
- 文字不可全齊(左右邊界均對齊)。
- 段落內的行距至少要是1.5倍行高，而段落間距則至少要是1.5倍行距。
- 在沒有額外輔助科技的情況下，文字要能夠放大至百分之二百，並且在全螢幕視窗中閱讀時，使用者毋須水平捲動視窗即可讀。

成功準則1.4.9：影像文字(無例外)(檢測等級AAA)

影像文字僅用於純裝飾，或者是文字以特定方式呈現對於資訊的傳達有其必要性。

成功準則1.4.10：流動排版(檢測等級AA)

內容可以在不失去資訊或功能性且無需進行二維捲動下呈現，如下列：

- 內容垂直捲動的寬度相當於320個CSS像素；
- 內容水平捲動的高度相當於256個CSS像素。

需要利用二維配置來提供部分內容使用或有意義呈現者除外。

成功準則1.4.11：非文字對比(檢測等級AA)

下列內容的視覺呈現與相鄰顏色的對比度至少為3:1：

- 使用者介面元件：使用者介面元件和狀態識別所需的視覺資訊，除非是閒置元件或元件外觀由使用者代理

確定且未經由網頁作者修改的情況；

- 圖形物件：理解內容所需要的圖形部分，除非是圖形的特定呈現對於資訊傳達為必要。

成功準則1.4.12：文字間距(檢測等級AA)

使用支援以下文字樣式屬性的標記語言實現的內容中，透過設置以下所有內容且在不更改其他樣式屬性下，不會喪失任何內容或功能性：

- 行高至少為字體大小的1.5倍；
- 段落間距至少是字體大小的2倍；
- 字元間距至少為字體大小的0.12倍；中文字元0.14倍。
- 字間距至少為字體大小的0.16倍。

例外：在書面文字中並未使用一個或多個這些文字樣式屬性的人類語言和腳本，可以使用專門對應該語言和腳本組合的屬性值。

註：中文內容的文字間距可以採用上述的行高和段落間距要求，字距則可參照一般中文出版業的要求。

成功準則1.4.13：懸浮或焦點內容(檢測等級AA)

附加懸浮內容因指標移動或鍵盤焦點觸發而可視後隱藏時，下列為真：

- 可移除：提供一種機制移除附加懸浮內容，不用移動指標或鍵盤焦點，除非是附加懸浮內容傳達輸入錯誤或未隱藏或替換其他內容；
- 可移動：如果指標移動可觸發附加懸浮內容，則指標可以在附加懸浮內容上移動而不會使該內容消失；
- 持續性：附加懸浮內容應維持可見，直到指標移出或鍵盤焦點移除、使用者解除或資訊不再有效。

例外：附加懸浮內容的視覺呈現應由使用者代理控制而非由網頁作者修改。

指引2.1：鍵盤可操作

讓所有的功能都能透過鍵盤使用

說明：

如果所有的功能都能經使用鍵盤來達成，那麼不論是鍵盤使用者、用語音輸入建立鍵盤輸入、用滑鼠操作螢幕小鍵盤、用各式各樣能夠建立模擬按鍵輸出的輔助科技，也就都可以達成。沒有任何其他輸入形式具有這樣的彈性，或廣為支援且能被有障礙的使用者所操作，唯一的前提是鍵盤輸入並非與時間相關。

請注意，提供通用的鍵盤輸入並不意味著其他輸入類型就不該支援。最佳化的語音輸入、最佳化的滑鼠或指標輸入等，都是很好的。關鍵在於也要提供鍵盤輸入與控制。

有些裝置沒有原生鍵盤，例如PDA或行動電話。如果這些裝置具有瀏覽網頁的能力，那麼，它們也就會有某種產生文字或「按鍵」的方式。本指引使用「鍵盤介面」詞彙來告知網頁內容應由按鍵控制，不論按鍵是來自鍵盤、鍵盤模擬器、或其他能產生鍵盤或文字輸入的軟硬體。

成功準則2.1.1：鍵盤(檢測等級A)

內容的所有功能都能透過鍵盤介面來操作，而且不能額外要求在限定時間內完成按鍵操作。除非該底層功能所需的輸入是依賴使用者移動的路徑而不僅是端點。

成功準則2.1.2：無鍵盤操作陷阱(檢測等級A)

如果可以使用鍵盤介面，將鍵盤焦點移至頁面中的某個元件，則也要能僅用鍵盤介面就把焦點移開；如果移開焦點需要用到普通的方向鍵、跳位鍵以外的按鍵，或其他標準的離開方法，則需告知使用者如何操作。

成功準則2.1.3：鍵盤(無例外)(檢測等級AAA)

內容的所有功能都能透過鍵盤介面來操作，而且沒有

額外的特定按鍵計時需求。

成功準則2.1.4：快捷鍵(檢測等級A)

如果在內容中執行僅使用字母(包括大寫和小寫字母)、標點、數字或符號字符的鍵盤快捷鍵，則至少應滿足下列條件之一：

- 關閉：可關閉快捷鍵的機制；
- 重新對應：可使用一個或多個非打印的鍵盤字元(例如Ctrl、Alt等)重新對應快捷鍵的機制；
- 僅在焦點上啟動：使用者介面元件的鍵盤快捷鍵只有在該元件具有焦點時才會啟動。

指引2.2：充足時間

提供使用者充分的時間來閱讀及使用內容

說明：

許多有障礙的使用者需要比多數使用者更多的時間來完成任務：他們可能要花更多時間在肢體反應上，他們花更多時間在閱讀東西上，他們可能有弱視所以要花更多時間來找到東西或加以閱讀，或者他們可能使用得花更多時間的輔助科技來取用內容。本指引專注於確保使用者能夠在其各自的反應時間內完成內容所需的任務。主要的方法是在處理時間限制的消除，或提供使用者額外的充足時間，讓他們能完成任務。另外也提供無法實現的情況下的特殊考量。

成功準則2.2.1：計時調整(檢測等級A)

對於每一個由內容所設定的時間限制來說，下列各款至少得做到其中一項：

- 關閉：使用者遇上時間限制之前就能把它關掉。
- 調整：使用者遇上時間限制之前就能加以調整，而且可調整的範圍要很大，至少是預設設定的十倍以上。
- 延伸：計時截止之前先警告使用者，並保留至少二十

秒的時間，讓使用者用簡單的動作(例如「按空白鍵」)來延長時限，且使用者至少能延長時限十次以上。

- 即時例外：當時間限制為即時事件(例如拍賣)中所需要的部分，而且不可能有任何替代的時限時，可不允許計時調整。
- 必要的例外：當時限為必要，且延長時限會使得活動無效時，可不允許計時調整。
- 二十小時例外：當時限比二十小時還長時，可不允許計時調整。

成功準則2.2.2：暫停、停止和隱藏(檢測等級A)

對於會移動、閃動、捲動或自動更新的資訊來說，下列各款全部都要做到：

- 移動、閃動及捲動：對於任何會移動、閃動或捲動，且為(1)會自動開始、(2)維持超過五秒鐘、(3)與其他內容平行呈現的資訊來說，除非這種移動、閃動或捲動乃是活動的一部分且不可或缺，否則就要有個機制來讓使用者可以暫停、中止或加以隱藏。
- 自動更新：對於任何會自動更新，且為(1)會自動開始、(2)與其他內容平行呈現的資訊來說，除非這種自動更新是內容的一部分且不可或缺，否則就要有個機制來讓使用者可以暫停、中止或加以隱藏，或能控制更新的頻率。

成功準則2.2.3：無計時(檢測等級AAA)

除非是在非互動的同步媒體或即時事件中，否則計時並非內容所呈現的事件或活動之必要組成部分。

成功準則2.2.4：中斷(檢測等級AAA)

使用者要能延遲或抑制中斷，除非中斷關乎緊急狀況。

成功準則2.2.5：重新認證(檢測等級AAA)

若經認證的階段已逾期，則使用者在重新認證之後，

應能繼續原先的活動而不會喪失任何資料。

成功準則2.2.6：逾時(等級AAA)

警告使用者可能導致資料遺失的「使用者無活動狀態」的持續時間，除非在使用者不執行任何操作時，能將資料保存超過二十小時。

指引2.3：預防痙攣和身體不適反應

不要用任何已知會引發痙攣或身體反應的方式來設計內容

說明：

有些有痙攣疾病的人可能會因為閃爍的視覺內容而引發痙攣。多數人一直到發作前都不知道自己有這樣的疾病。根據美國癲癇基金會指出，日本電視台於一九九七年因播放卡通造成超過七百名兒童就醫，其中約有五百名痙攣。在電視畫面上加註警語的成效不彰，因為這些警告通常會被錯過，尤其許多兒童無法真的閱讀這些警語。

本指引的目的是要確保那些標示已通過檢測的網頁內容不會有這些看個一、兩秒就很有可能造成痙攣的閃爍類型。

成功準則2.3.1：閃爍三次或低於閾值(檢測等級A)

網頁上不可含有任何一個元件，其在任何一秒鐘之內，會閃爍超過三次，或者閃爍低於一般閃爍以及紅閃爍閾值。

成功準則2.3.2：閃爍三次(檢測等級AAA)

網頁上不可含有任何一個元件，其在任何一秒鐘之內，會閃爍超過三次。

成功準則2.3.3：來自互動的動畫(檢測等級AAA)

可以終止由互動觸發的動畫，除非該動畫對於功能或所傳達資訊有其必要性。

指引2.4：可導覽

提供協助使用者導覽、尋找內容及判斷所在的方法

說明：

本指引的意圖在於協助使用者找到他們所需的資訊，並讓他們能追蹤其位置。這項任務對於有障礙的使用者來說，往往更為困難，但經由合適的設計考量將有助於引導其讀取內容。對於尋找、導覽、導向來說，使用者能夠找出目前焦點所在的位置，至關重要。以導覽來說，要能獲知關於可能目的地的資訊。螢幕報讀軟體可將內容轉換成合成語音，因為這是音訊，所以轉換結果會以線性順序呈現。本指引中有些成功準則解釋確保螢幕報讀軟體的使用者能成功地導覽內容的必備條件，另外一些成功準則則讓使用者能更容易地理解導覽列及網頁標題，並略過重複的內容。不尋常的使用者介面功能或行為可能會讓有認知障礙的人們更為困惑。

導覽有兩個主要的功能：

- 告訴使用者他們身處何處
- 讓使用者能到其他地方

本指引與指引1.3緊密合作，後者確保內容中的任何結構都要能被感知，而這也是導覽的關鍵之一。對於協助使用者在內容中的導向及在內容間的導覽來說，標題是格外重要的機制。許多輔助科技的使用者仰賴恰當的標題來略讀資訊並輕易定位出內容的不同段落。

成功準則2.4.1：跳過區塊(檢測等級A)

有機制得以跳過在多個網頁中重複出現的內容區塊。

成功準則2.4.2：網頁標題(檢測等級A)

網頁有用標題來描述主旨或目的。

成功準則2.4.3：焦點順序(檢測等級A)

如果網頁能依序導覽，且導覽順序將會影響到意義或操作，則可取得焦點的元件要以能保留意義與操作性的順

序，來取得焦點。

成功準則2.4.4：鏈結目的(脈絡)(檢測等級A)

每一個鏈結的目的可以透過鏈結文字本身或以鏈結文字加上能以程式化判定的鏈結脈絡予以確認，除非鏈接的目的對整體使用者來說均不明確。

成功準則2.4.5：多種方式(檢測等級AA)

提供多種方法指出某一網頁在一組網頁之中的位置，除非此網頁是某個程序或步驟的結果。

成功準則2.4.6：標題和標籤(檢測等級AA)

用標題及標籤來描述主旨或目的。

成功準則2.4.7：焦點可視(檢測等級AA)

任何可由鍵盤操作的使用者介面都要有鍵盤焦點指示可見的操作模式。

成功準則2.4.8：位置(檢測等級AAA)

有提供使用者位於一組網頁中的位置的資訊。

成功準則2.4.9：鏈結目的(僅鏈結)(檢測等級AAA)

每一個鏈結目的應僅由鏈結文字本身即可辨識，除非鏈結目的對整體使用者來說均不明確。

成功準則2.4.10：區段標題(檢測等級AAA)

用區段標題來組織內容。

成功準則2.4.11：焦點不遮蔽(最小)(檢測等級AA)

當使用者互動介面元件取得鍵盤焦點時，該元件不會因作者所建立的內容而被完全遮蔽。

成功準則2.4.12：焦點不遮蔽(加強)(檢測等級AAA)

當使用者互動介面元件取得鍵盤焦點時，該元件沒有任何一部分被作者建立的內容遮蔽。

成功準則2.4.13：焦點外觀(檢測等級AAA)

當焦點指示框線可見時，焦點指示框線的區域符合下列所有條件：

- 至少與未聚焦元件或子元件有一個區域等於2個CSS像素邊框的周長；
- 在被聚焦和未聚焦狀態下，同一像素之間的對比度至少為3:1。

例外情況：

- 焦點指示框線由使用者代理決定，作者無法調整；
- 焦點指示框線和指示框線的背景顏色，作者無法修改。

指引2.5：輸入方式

以鍵盤以外的各種輸入方式，讓使用者能輕鬆地進行功能性操作。

說明：

所有功能應可通過指標輸入設備訪問，例如滑鼠指標、與觸控螢幕互動的手指、電子筆/手寫筆或雷射指標。

操作指標輸入設備的人可能無法執行定時或複雜的手勢。例如拖放手勢和觸控螢幕上的滑動手勢、輕擊或長按。本指引不妨礙網頁作者提供複雜且定時的手勢。但在使用它們的地方，應提供一種替代的輸入方式，以使有運動障礙的使用者能夠透過單個未計時的指標手勢與內容進行互動。

人們通常會使用提供多種輸入法的設備，例如滑鼠指標輸入、觸控輸入、鍵盤輸入和語音輸入。這些應同時支持，因為使用者可以根據情況隨時使用首選的輸入方式，例如，一向可用的滑鼠操作，或者由於運動或環境光源的變化而導致的情況障礙。

指標互動的常見要求是使用者將指標定位在目標上的能力

。使用觸控輸入時，指標(手指)比滑鼠指標或雷射指標大且精度不高。對於有運動障礙的人，較大的目標可以使成功定位指標和啟動目標變得更加容易。

成功準則2.5.1：指標手勢(檢測等級A)

除非基於多點或基於路徑的手勢有其必要性，所有使用多點或基於路徑的手勢進行的功能性操作，都可以使用單一指標操作而無需使用基於路徑的手勢。

成功準則2.5.2：指標取消(檢測等級A)

對於可以使用單一指標操作的功能，至少須滿足下列條件之一：

- 無向下事件：指標的向下事件不被用於執行任何部分的功能；
- 中止或取消：該功能的完成在向上事件，並且有一種機制可以在完成之前中止該功能或在完成後取消該功能；
- 向上逆轉：向上事件逆轉先前的向下事件之任何結果；
- 必要性：完成向下事件的功能有其必要性。

成功準則2.5.3：標籤名稱(檢測等級A)

對於具有包含文字或影像文字標籤的使用者介面元件，該無障礙名稱包含可視的文字。

成功準則2.5.4：動作啟動(檢測等級A)

針對藉由裝置動作或使用者動作進行操作的功能，也可以採取使用者介面元件操作，並可截斷針對該動作所作出的回應以防止意外的啟動，但以下情況除外：

- 支援性介面：該動作用於透過無障礙支援介面來操作功能。

- 必要性：該動作對於功能有其必要，且這樣做會使活動失效。

成功準則2.5.5：目標尺寸(加強)(檢測等級AAA)

指標輸入的目標尺寸至少為44乘44 CSS像素。但下列條件不在此限：

- 等效：目標可透過同一網頁上等效的鏈結或控制元件獲得，該目標尺寸至少須為44乘44 CSS像素；
- 行內：指標操作目標位於句子或文字區塊內；
- 使用者代理控制：指標操作目標的外觀是由使用者代理決定而非由網頁作者修改；
- 必要性：指標操作目標特定的呈現方式對於資訊的傳遞有其必要性。

成功準則2.5.6：並行輸入機制(檢測等級AAA)

網頁內容不會限制使用平台可用的輸入方式，除非該限制有其必要性，確保內容的安全性，或要求尊重使用者設定。

成功準則2.5.7：拖曳動作(檢測等級AA)

除非拖曳是必要的，或者該功能是由使用者代理程式決定並且未被作者修改，否則所有需要拖曳動作進行操作的功能都可以透過單一指標操作且無需拖曳之方式來實現。

成功準則2.5.8：目標尺寸(最小)(檢測等級AA)

除以下條件外，指標輸入目標尺寸至少24乘24 CSS像素：

- 間距：尺寸過小的目標(小於24乘24 CSS像素)經過調整位置，使得如果以每個目標的邊界框為中心畫1個24 CSS像素直徑的圓圈，而不會與另一個目標或另一個尺寸過小的目標的圓相交；
- 等效：該功能可透過同一頁上滿足此成功準則之不同

的控制方式達成；

- 行內：指標操作目標位於句子中或其大小受到非目標文字行高的限制；
- 使用者代理控制：目標尺寸是由使用者代理決定而非由網頁創作者修改；
- 必要性：目標特定的呈現方式有其必要或資訊傳遞的法定要求。

指引3.1：可讀性

讓文字內容可讀並可理解

說明：

本指引的意圖在於讓文字內容能被使用者及輔助科技讀取，並確保有可理解的資訊。

有障礙的人體驗文字的方式有許多不同之處。有些人的體驗是視覺性的，有些是聽覺性的，有些是觸覺性的，有些是同時有視覺性及聽覺性的。有些使用者在理解書寫文字時會體驗到莫大的困難，然而若以念出聲、將關鍵程序及概念繪製成視覺圖案、翻譯成手語等方式時，卻能理解極度複雜且繁瑣的文件。對某些使用者來說，要從內文脈絡中推論一個字詞或片語的意義很困難，尤其當這個字詞或片語用在不尋常之處或有獨特意義之時更是如此；對於這些使用者來說，閱讀及理解的能力可能要倚賴是否有特定的解釋，或者是否有將縮寫字或頭文字展開成完整的形式。包括具有語音功能及圖型應用程式在內的使用者代理，若沒有指明語言及文字走向的話，就可能無法正確地呈現文字；這對許多使用者來說可能是微不足道的小問題，對有障礙的使用者卻可能產生許多困擾。在某些若無字詞或發音資訊則無法判斷意義的情況下(例如同音異字或破音字)，則也要有字詞解釋或發音的相關資訊。

成功準則3.1.1：網頁語言(檢測等級A)

每個網頁所使用的預設人類語言，都可以程式化的方

式判讀。

成功準則3.1.2：局部語言(檢測等級AA)

除非是專有名詞、科技術語、不知名語言的字詞、接鄰文字的方言部分等情況，否則每一個段落或片語中所使用的人類語言，都可以程式化的方式判讀。

成功準則3.1.3：特殊詞彙(檢測等級AAA)

對於不常見或限定用法的字詞或片語，包括慣用語和行話術語，均有機制可指明其定義。

成功準則3.1.4：縮寫(檢測等級AAA)

要有機制來指明縮寫字展開後的全文或意義。

成功準則3.1.5：閱讀程度(檢測等級AAA)

當移除專有名詞及標題後，若文字需要超過國中程度的閱讀能力才可被理解，就要有輔助內容，或提供不需此閱讀能力即可理解的版本。

成功準則3.1.6：發音(檢測等級AAA)

某個字詞若不知其發音，就算依據上下文來判讀而仍會造成混淆時，就要有指明其發音的機制。

指引3.2：可預期性

讓網頁以可預期的方式來呈現及運作

說明：

本指引的意圖是要協助有障礙的使用者，在網頁間以可預期的順序來呈現內容，並使各項功能的行為以及互動元件可預期。對某些使用者來說，要形成網頁的整體概觀很困難：螢幕報讀軟體以單維合成語音串流來呈現內容，使得要理解空間關連性變得較不易。如果元件在不同網頁中會出現在不同位置，則對認知能力受限的使用者來說，就可能造成困惑。

舉例來說，螢幕放大器的使用者同時間只能看到局部畫面

；若網頁的設計保持一致的版面布局，能讓使用者更容易找到導覽列及其他的元件。在一組網頁中把重複的元件放置成相同的相對順序，能讓有閱讀障礙的使用者專注在螢幕的某個區域，而不用花費額外的時間解讀每一個鏈結的文字，手部受限的使用者也能更容易地知道要如何用最少的按鍵來完成任務；螢幕報讀軟體的使用者通常是以線性方式聽讀內容，維持重複元件有相同的相對報讀順序，也能讓聽讀內容的使用者更有效率地掌握網頁內容。

成功準則3.2.1：焦點(檢測等級A)

當任何使用者介面元件獲得焦點時，並不會使前後脈絡產生改變。

成功準則3.2.2：輸入(檢測等級A)

除非使用者在使用元件前已被告知過相關的程式行為，否則變更任何使用者介面元件的設定時，都不會自動變更脈絡。

成功準則3.2.3：一致的導覽(檢測等級AA)

除非使用者做出變更，否則在一組網頁中，反覆出現的導覽機制每次都要有相同的相對順序。

成功準則3.2.4：一致的識別(檢測等級AA)

在一組網頁中，具有相同功能性的元件，就要有一致的識別。

成功準則3.2.5：依請求變更(檢測等級AAA)

只有當使用者提出請求時，才開始變更脈絡，否則就要有個機制來關掉這類變更。

成功準則3.2.6：一致性幫助(檢測等級A)

除非使用者做出變更，否則一個網頁包含以下任何一種幫助機制，並且這些機制在一組網頁中的多個網頁上被重複使用，應該以相同順序相對出現在這些頁面內容：

- 人員聯繫方式
- 人機聯繫機制
- 自助選項
- 全自動聯繫機制

指引3.3：輸入協助

幫助使用者避開及更正錯誤

說明：

人人都會出錯，然而有某些障礙的人要輸入完全沒錯的內容會更為困難。除此之外，要發現自己輸入錯誤也更不容易。典型的錯誤指認方法對他們來說可能還不夠明顯，因為他們可能視野受限、色彩感知能力受限、或正使用輔助科技。本指引想要減少發生嚴重錯誤或無法逆轉的錯誤，增進所有錯誤被使用者注意到的可能性，並幫助使用者瞭解他們應該如何更正錯誤。

成功準則3.3.1：識別錯誤(檢測等級A)

如果自動偵測出輸入的錯誤，則指明出錯的項目並以文字向使用者描述。

成功準則3.3.2：標籤或說明(檢測等級A)

當內容需要使用者輸入時，提供標籤或說明。

成功準則3.3.3：錯誤建議(檢測等級AA)

如果輸入的錯誤能夠自動地偵測出來，而且已知更正的建議，除非會危及安全性或內容的目的，否則就向使用者提供建議。

成功準則3.3.4：錯誤預防(法律、財務、個人資料)(檢測等級AA)

對於會造成法律義務或讓使用者發生財務交易的網頁來說，如果要從資料存放系統修改或刪除使用者可控制的

資料、或要送出使用者測試回應時，至少應滿足下列條件之一：

- 可逆：送出的結果可反悔。
- 檢查：由使用者所輸入的資料會先檢查有無輸入錯誤，並提供使用者更正的機會。
- 確認：完成資料送出前，提供讓使用者檢查、確認及更正資訊的機制。

成功準則3.3.5：協助(檢測等級AAA)

有針對脈絡而作的協助說明。

成功準則3.3.6：錯誤預防(全部)(檢測等級AAA)

對於需要使用者送出資訊的網頁來說，至少應滿足下列條件之一：

- 可逆：送出的結果可反悔。
- 檢查：由使用者所輸入的資料會先檢查有無輸入錯誤，並提供使用者更正的機會。
- 確認：完成資料送出前，提供讓使用者檢查、確認及更正資訊的機制。

成功準則3.3.7：冗餘輸入(檢測等級A)

之前由使用者輸入或提供給使用者，且必須在相同過程中再次輸入的資訊，屬於下列兩種情況之一：

- 自動填入；
- 提供使用者選擇。

除非是有下列情形：

- 重新輸入資訊是必須的；
- 輸入資訊是需要被確認內容的安全性；
- 先前輸入的資訊不再有效。

成功準則3.3.8：無障礙認證(最小)(檢測等級AA)

一個認知性功能測試，例如記住一組密碼或者是解決

一個謎題，在任何一個認證過程步驟中是不需要的，除非這個步驟提供至少以下一種方式：

- 替代方案：另一種可不透過認知功能測試的認證方式。
- 機制：協助使用者完成認知性測試的機制。
- 物件識別：認知功能測試主要用來確認物件識別。
- 個人內容：認知功能測試主要用來辨別個人提供給網站非文字內容。

成功準則3.3.9：無障礙認證(加強)(檢測等級AAA)

一個認知性功能測試，例如記住一組密碼或者是解決一個謎題，在任何一個認證過程步驟中是不需要的，除非這個步驟提供至少以下一種方式：

- 替代方案：另一種可不透過認知功能測試的認證方式。
- 機制：協助使用者完成認知性測試的機制。

指引4.1：相容性

針對目前及未來的使用者代理與輔助科技，最大化其相容性

說明：

本指引的目的是要支援現在及未來的使用者代理的相容性，尤其是輔助科技的部分。辦法是：

因為科技演變迅速，輔助科技的開發者要一直跟上迅速變更的科技會有難處，所以內容以遵循慣例及相容於應用程式介面的方式來表達會相當重要，如此輔助科技在新科技演進時才能更容易地與之搭配。

成功準則4.1.1：語法分析(檢測等級A)

(因過時而刪除。)

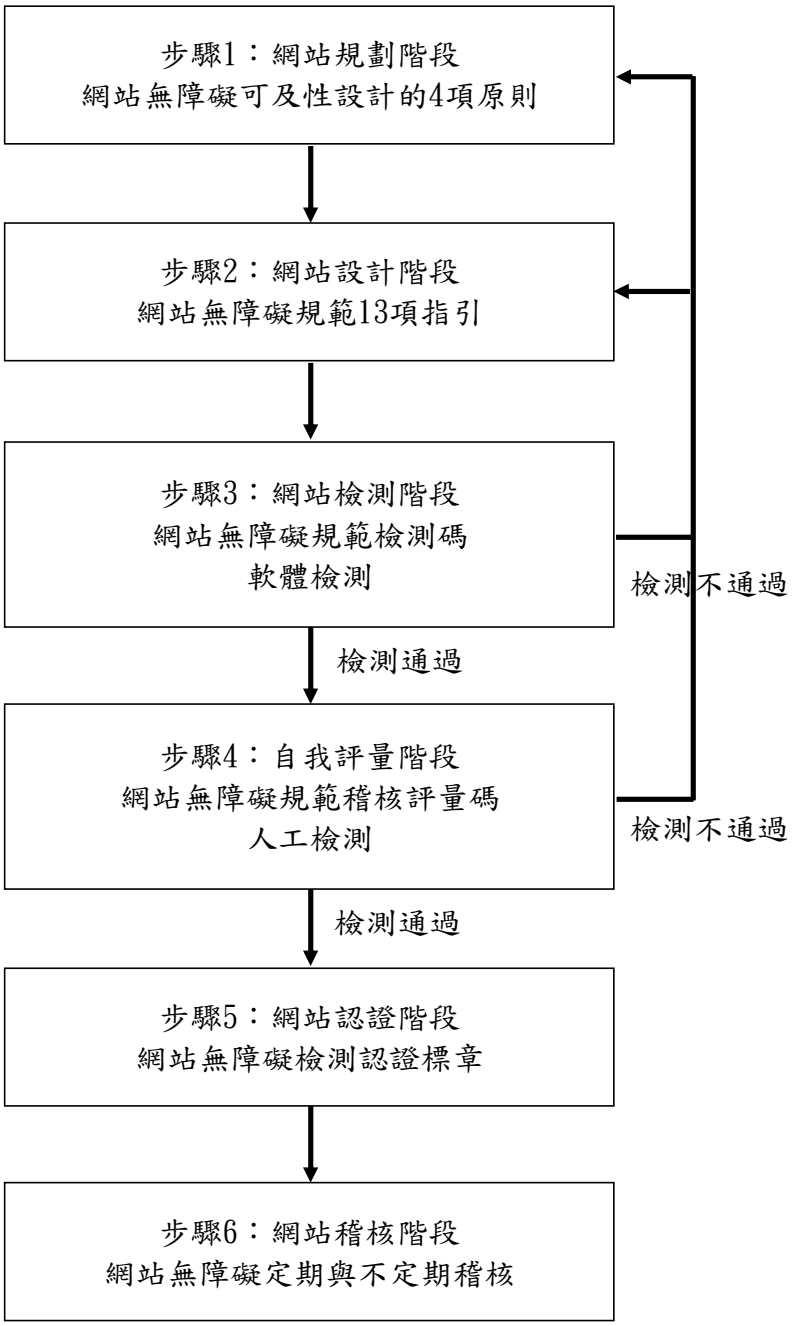
成功準則4.1.2：名稱、角色和值(檢測等級A)

對於所有的使用者介面元件(包括但不限於表單組件、鏈結及由腳本所產生的組件)來說，其名稱及角色要能用程式化的方法判定；其能由使用者所設定的狀態、屬性、值，則要能用程式化的方式設定；而使用者代理，包括輔助科技，則要有這些項目變更的通知。

成功準則4.1.3：狀態訊息(檢測等級AA)

在使用標記語言實現的內容中，狀態訊息可透過角色或屬性以程式化確定，使其在不需取得焦點就可透過輔助科技呈現給使用者。

修正附圖一、網站無障礙設計準則與程序流程圖



修正附件一、檢測碼及稽核評量碼

為使本規範能適用於演變迅速之網頁科技，主管機關每年依循本規範之4項原則、13項指引及87項成功準則，針對網頁科技之變動，評估現行檢測碼與稽核評量碼之適用性，進行修改及調整作業，並針對新的網頁科技，添加新的檢測碼與稽核評量碼。

(一)檢測碼格式

檢測碼之設計考慮包括網頁科技、檢測等級等因素。網站無障礙的設計流程中，應利用本規範提供之檢測碼，以電腦軟體檢測網頁是否符合特定檢測等級。

檢測碼格式為3碼文字與7碼數值，如：XX3141099C，此10碼字符共可分為5項如後說明。

1.起始2碼文字代表為網頁科技的編碼簡稱，此2碼文字代表的適用的網頁科技，其可能值表列如後：

編碼簡稱	網頁科技
AR	ARIA (Accessible Rich Internet Applications suite of web standard)
SC	Client-side Scripting
CS	CSS (Cascading Style Sheet)
FA	Common Failure
FL	Flash
GN	General
HM	HTML(Hypertext Markup Language)
ME	Media
PD	PDF
SV	Server-side Scripting
SL	Silverlight
SM	SMIL (Synchronized Media Integration Language)
TX	Plain text

2.第1位數碼代表為檢測等級，本數碼代表檢測碼所屬的檢測等級，其可能值表列如後：

第1位數碼	檢測等級
1	A

2	AA
3	AAA

3.第2、3、4、5位數碼代表為對應成功準則完整編碼，第2位數碼為檢測碼對應之原則；第3位數碼為檢測對應之指引；第4、5位數碼為檢測碼對應之成功準則自01開始編號，其可能值如後：

第2位數碼對應原則編碼	第3位數碼對應指引編碼	第4、5位數碼對應成功準則碼
1	1	01
2	2	02
3	3	03
4	4	04
	5	05
		06
		07
		08
		09
		10
		11
		12
		13

4.第6、7位數碼為對應成功準則內的流水號，本數碼為本檢測碼在對應成功準則內的流水編號。因為一個成功準則可能有超過10個檢測碼，因此採用10進位制的2位數，由00開始。其可能值為00|01|02|03|……

5.第3位文字碼用來指示軟體檢測類型，其可能值為C代表可用軟體檢測之檢測碼。

(二)檢測碼訊息

就上述規則整理各檢測等級及各項成功準則之檢測碼列表，檢測等級A共21個檢測碼；檢測等級AA共2個檢測碼；檢測等級AAA共5個檢測碼，全數共28個檢測碼，如後列表所示。

1. 檢測等級A(21個檢測碼)

檢測碼	訊息	對應成功準則
HM1110100C	圖片<img>組件需有替代文字(alt)屬性	1.1.1
HM1110101C	影像地圖<map>的區域<area>組件需有替代文字(alt)屬性，且其值不得為空字串或空白	1.1.1
HM1110103C	字符圖案、表情符號、其他挪用文字外型作為表意功能之語言形式等內容，需透過合適組件的標題(title)屬性來提供替代文字，且其值不得為空字串或空白	1.1.1
HM1110104C	型別(type)屬性值為圖片<img>之輸入<input>組件，需有替代文字(alt)屬性，且其值不得為空字串或空白	1.1.1
HM1110105C	物件組件(如<applet>、<embed>、<object>)需有替代文字內容	1.1.1
HM1110106C	替代文字(alt)屬性值為空字串的圖片<img>組件，不得有標題(title)屬性	1.1.1
HM1130100C	網頁中的標題<h1>-<h6>組件必須要按照正確的巢狀層次結構來配置	1.3.1
HM1130101C	使用範疇(scope)屬性，來建立表格行列標題儲存格與資料儲存格之間的關連	1.3.1
HM1130102C	使用對應識別碼(id)與標頭(headers)屬性，來建立表格行列標題儲存格與資料儲存格之間的關連	1.3.1
HM1130103C	在表單選擇＜select＞組件中，以選項分群＜optgroup＞組件來將選項＜option＞組件加以分群	1.3.1
HM1130104C	可見的表單控制元件均需有對應的標籤<label>組件，或有標題(title)屬性，且其內容或值均不得為空字串或空白	1.3.1
HM1130105C	表單控制元件組件以欄位組＜fieldset＞組件來分群，並以說明＜legend＞組件來提供標題	1.3.1
HM1130200C	混用多國語言內容，出現已知文字走向不同的內容時，需有萬國碼的右至左標記(RLM)或左至右標記(LRM)，或以行內組件搭配使用文字方向(dir)屬性	1.3.2
HM1240102C	以導覽標籤將相關鏈結組件做分群	2.4.1
HM1240200C	網頁需有標題<title>組件，且其值不得為空	2.4.2

檢測碼	訊息	對應成功準則
	字串或空白	
HM1240400C	連往相同資源的毗鄰圖片與文字，其由替代文字及文字內容產生之鏈結文字只能有一份	2.4.4
HM1240401C	具有連結目的之鏈結<a>組件均需有鏈結文字，且其內容不得為空字串或空白；若此鏈結<a>組件前後尚有其他內容，則亦需有標題(title)屬性，且其值不得為空字串或空白	2.4.4
HM1310100C	網頁根組件需有語言(lang)屬性，且其值必須合於規範，不得為空字串或空白	3.1.1
ME1320200C	提供下載之檔案格式應為開放格式如ODF、PDF、HTML等檔案格式	3.2.2
HM1410200C	依據規格使用網頁語法，完整提供各組件之角色(role)、名稱(name)、屬性(attribute)、值(value)	4.1.2
HM1410201C	內嵌式頁框<iframe>組件需有標題(title)屬性，且其值不得為空字串或空白	4.1.2

2. 檢測等級AA(2個檢測碼)

檢測碼	訊息	對應成功準則
CS2140401C	任何CSS樣式規則均使用具名字型尺寸，或者使用百分比或em等相對字型尺寸單位	1.4.4
HM2310200C	網頁內容中，使用不同人類語言的內容區段，必須以合於語意的組件標記，該組件並要有語言(lang)屬性，且其值必須合於規範，不得為空字串或空白	3.1.2

3. 檢測等級AAA(5個檢測碼)

檢測碼	訊息	對應成功準則
CS3140800C	僅有單一樣式表、使用者無法切換替代樣式表的情況下，不得指定主要內容之文字色彩與背景色彩	1.4.8
CS3140801C	需有CSS樣式規則使用百分比數值或相對長度單位來設定欄寬，且最大欄寬不得超過80個字母(中日韓語系的40個文字)	1.4.8
CS3140802C	需有CSS樣式規則指定行距	1.4.8

HM3240900C	任何具有連結目的之單獨鏈結組件均需有鏈結文字及標題屬性，且鏈結文字之內容及標題屬性之值均不得為空字串或空白	2.4.9
HM3241000C	網頁必須要使用標頭組件	2.4.10

(三)稽核評量碼格式

稽核評量碼之設計考慮包括檢測等級、指引內容等因素。網站無障礙的設計流程中，應利用本規範提供之稽核評量碼，由網頁設計人員自行稽核及提供稽核人員稽核網站是否符合特定檢測等級。

稽核評量碼格式為3碼文字與7碼數值，如：XX3141099E，此10碼字符共可分為5項如後說明。

1.起始2碼文字代表為網頁科技的編碼簡稱，此2碼文字代表的適用的網頁科技，其可能值表列如後：

編碼簡稱	網頁科技
AR	ARIA(Accessible Rich Internet Applications suite of web standard)
SC	Client-side Scripting
CS	CSS(Cascading Style Sheet)
FA	Common Failure
FL	Flash
GN	General
HM	HTML (Hypertext Markup Language)
ME	Media
PD	PDF
SV	Server-side Scripting
SL	Silverlight
SM	SMIL(Synchronized Media Integration Language)
TX	Plain text

2. 第1位數碼代表為檢測等級，本數碼代表稽核評量碼所屬的檢測等級，其可能值表列如後：

第1位數碼	檢測等級
1	A

2	AA
3	AAA

3. 第2、3、4、5位數碼代表為對應成功準則完整編碼，第2位數碼為稽核評量碼對應之原則；第3位數碼為稽核評量碼對應之指引；第4、5位數碼為稽核評量碼對應之成功準則自01開始編號，其可能值如後：

第2位數碼對應 原則編碼	第3位數碼對應 指引編碼	第4、5位數碼對應 成功準則碼
1	1	01
2	2	02
3	3	03
4	4	04
	5	05
		06
		07
		08
		09
		10
		11
		12
		13

4. 第6、7位數碼為對應成功準則內的流水號，本數碼為稽核評量碼在對應成功準則內的流水編號。因為一個成功準則可能有超過10個稽核評量碼，因此採用10進位制的2位數，由00開始。其可能值為00|01|02|03|……
5. 第3位文字碼用來指示稽核評量類型，其可能值為E代表可用人工檢測之稽核評量碼。

(四)稽核評量碼訊息

就上述規則整理各檢測等級及各項成功準則之稽核評量碼列表，檢測等級A共103個稽核評量碼；檢測等級AA共58個稽核評量碼；檢測等級AAA共55個稽核評量碼，全數共216個稽核評量碼，如後列表所示。

1.檢測等級A(103個稽核評量碼)

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
HM1110100E	圖片需要加上有意義、可代替圖片在文件上下文中的功能及內容的替代文字	1.1.1
HM1110101E	僅在一組緊連圖片中的其中一個項目使用替代文字，描述該組圖片的所有項目	1.1.1
HM1110102E	提供影像地圖區域的替代文字，並要能確實表達這些地圖區域的功能與目的	1.1.1
HM1110103E	為非文字內容在相鄰處提供其他位置的長描述連結，或在靠近的文字中提供長描述並在非文字內容的短描述中參照對應	1.1.1
HM1110104E	提供字符圖案、表情符號、其他挪用文字外型作為表意功能之語言形式的替代文字，且其替代文字需有意義、可代替前述內容之目的與功能	1.1.1
HM1110105E	圖片以外的非文字內容需要有替代文字或長描述，並需具有與該內容或物件相同目的、呈現相同資訊，或者可提供概略描述、俗名、描述性名稱	1.1.1
HM1110106E	作為「送出」按鈕之用的圖片需提供替代文字，且此替代文字需能充分表達此按鈕之意義與功能	1.1.1
GN1110107E	提供簡短替代文本描述現場純音訊內容目的及現場純視訊內容目的	1.1.1
GN1110109E	針對虛擬實境、立體成像、或環場空間等知覺體驗的非文字內容需要有替代文字或長描述，並至少要為這些非文字內容提供描述性的識別資訊	1.1.1
GN1110110E	任何人機驗證(CAPTCHA)均需提供描述人機驗證(CAPTCHA)目的的替代文字	1.1.1
GN1110111E	網頁上任何一個人機驗證(CAPTCHA)均至少有另一個運用不同形式的人機驗證(CAPTCHA)，且具有相同的目的與功能	1.1.1
HM1110112E	對於輔助科技應當要忽略的圖片，使用空字串作為替代文字，並且不可使用標題屬性	1.1.1
CS1110113E	裝飾性圖片均透過CSS來置入	1.1.1

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
CS1110114E	使用CSS方塊模型來處理版面設計，不要用佔位圖片	1.1.1
GN1120100E	提供預先錄製之純音訊內容的等義資訊替代內容	1.2.1
GN1120101E	提供預先錄製之純視訊內容的等義資訊替代內容	1.2.1
GN1120102E	提供描述預先錄製之重要視訊內容的音訊，並描述其本身係用於描述重要視訊內容	1.2.1
GN1120200E	提供預先錄製之音訊內容的隱藏式或非隱藏式(永遠看得到的)字幕	1.2.2
GN1120300E	提供預先錄製之時序媒體的替代內容，並在時序媒體的非文字內容後馬上放置連往替代內容的鏈結	1.2.3
GN1120301E	除非同步媒體是文字內容的替代媒體，並且有明確地標示出來，否則就為影片提供音訊描述或延伸音訊描述，或提供使用者可選取、且含有音訊描述的第二音軌	1.2.3
GN1120302E	影片畫面僅呈現講者頭部視訊時，提供靜態文字替代	1.2.3
GN1130100E	使用文字來傳達藉由文字呈現上的變化所傳達的資訊	1.3.1
GN1130101E	使用顏色線索的時候就使用語意標記	1.3.1
GN1130102E	從呈現當中抽離資訊與結構，以便啟用不同的呈現	1.3.1
CS1130103E	文字的視覺呈現均以CSS來控制	1.3.1
HM1130104E	適當使用巢狀標題呈現文件結構	1.3.1
HM1130105E	使用語意組件來標記結構	1.3.1
HM1130106E	使用具語意的標記來標出強調的文字或特殊文字	1.3.1
HM1130107E	使用表格標記來呈現表格資訊	1.3.1
HM1130109E	以有意義的標記來建立表格行列標題與資料表格的關連	1.3.1
HM1130110E	對於複雜表格，以有意義的標記來建立表格行列標題儲存格與資料儲存格之間的關連	1.3.1
HM1130111E	將表單控制元件及表單內的選項予以適當地分群並提供相關的描述	1.3.1

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
HM1130112E	使用標籤組件將文字標籤與表單控制元件建立關連	1.3.1
HM1130113E	無法使用標籤組件的情況下，用標題屬性來指明表單控制元件	1.3.1
FA1130114E	因在排版表格中使用了th標籤、caption標籤、非空值的summary屬性，導致成功準則1.3.1失敗	1.3.1
GN1130200E	將內容依據有意義的序列來排序	1.3.2
GN1130201E	使用萬國碼的右至左標記(RLM)或左至右標記(LRM)來即席混用文字走向，或在行內組件使用文字方向屬性以解決巢狀文字走向的問題	1.3.2
CS1130202E	使用CSS來控制字詞內的字母間距	1.3.2
CS1130203E	DOM物件順序需與視覺順序一致	1.3.2
FA1130204E	因使用了線性化後無法保持有意義序列的HTML排版表格，而導致成功準則1.3.2失敗	1.3.2
GN1130300E	針對若無文字項目識別則必須仰賴感官資訊才能理解的內容，提供文字項目識別	1.3.3
GN1140100E	確保所有藉由顏色所傳達出來的訊息，在沒有顏色後仍然能夠傳達出來	1.4.1
CS1140101E	當使用者介面元件取得焦點時，使用CSS變更其呈現方式	1.4.1
GN1140102E	對有顏色的表單控制標題，提供文字線索提示	1.4.1
GN1140200E	除非聲音在三秒鐘內會自動關閉，或者在靠近頁面開頭處有提供可以關閉自動播放的聲音的控制元件，否則只有當使用者請求時才播放聲音	1.4.2
GN1210100E	提供由鍵盤觸發的事件處理程式	2.1.1
FA1210102E	僅以指標裝置（含手勢）專屬事件處理某功能，而導致成功準則2.1.1失敗	2.1.1
GN1210200E	確認使用者不會困在內容中	2.1.2
FA1210401E	由於實作的快捷鍵無法關閉或重新對應，而導致成功準則2.1.4失敗	2.1.4

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN1220100E	在多頁表單的第一頁提供一個核選框，讓使用者可以要求較寬鬆的階段時間限制，或者完全不要有階段時間限制	2.2.1
GN1220101E	提供能讓使用者將時間限制設為預設時間限制十倍，或完全關閉時間限制的方法	2.2.1
FA1220102E	使用伺服器端技術在逾時後自動將頁面重新導向至其他頁面，而導致成功準則2.2.1失敗	2.2.1
GN1220200E	讓內容能加以暫停，並可從暫停處重新開始	2.2.2
GN1220201E	建立閃動少於5秒鐘的內容	2.2.2
GN1220202E	在網頁內使用可以停止移動、閃動、自動更新等內容的控制元件	2.2.2
GN1220204E	提供鏈結、按鈕，或任何可以不閃動內容即重新載入頁面的機制	2.2.2
GN1220205E	動畫GIF圖檔之閃動時間不超過五秒鐘	2.2.2
GN1230100E	使用工具來確認內容不會超出一般閃爍閾值或紅閃爍閾值，或者確認在任何一秒鐘的週期內，沒有任何內容元素會閃爍超過三次	2.3.1
GN1230101E	能讓閃爍區域保持夠小	2.3.1
GN1240100E	在每一個頁面頂端加入一個鏈結，直接連往主要的內容區域	2.4.1
GN1240101E	在重複內容的區塊開頭加入鏈結，連到該區塊結束之處	2.4.1
GN1240102E	在頁面頂端加入鏈結，連到該頁面的內容區域的開頭位置	2.4.1
GN1240103E	使用結構性組件來將鏈結分群	2.4.1
GN1240104E	在每一個內容區段開頭處提供標題組件	2.4.1
GN1240105E	根據結構性標記來將內容定位	2.4.1
HM1240200E	提供網頁的描述性標題	2.4.2
GN1240300E	按照內容的序列及關連性來安排互動元件的放置順序	2.4.3
HM1240400E	使用鏈結文字及前後的脈絡情境來指明鏈結目的	2.4.4
GN1240401E	針對脈絡中的鏈結，提供描述鏈結目的的鏈結文字	2.4.4
HM1240402E	合併相同資源的毗鄰圖片與文字鏈結	2.4.4
HM1240403E	提供描述鏈結組件鏈結目的的鏈結文字	2.4.4

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
HM1240404E	針對脈絡中的鏈結，用標題屬性來補充鏈結文字	2.4.4
CS1240405E	在靠近網頁開頭處提供可以變更鏈結文字的控制元件，或使用CSS隱藏部分鏈結文字	2.4.4
GN1240500E	提供網站導覽、導覽工具或機制、搜尋功能、網頁清單鏈結等功能，協助使用者尋找內容	2.4.5
GN1250100E	提供單點指標控制元件以實現與基於路徑或多點手勢相同的結果	2.5.1
GN1250101E	為控制滑塊提供單點啟動	2.5.1
FA1250102E	由於提供的功能只有基於路徑的手勢，而沒有單點指標替代方法，而導致成功準則2.5.1失敗	2.5.1
GN1250200E	確保可以取消拖放操作	2.5.2
GN1250201E	使用網頁規範原生控制元件來確保在向上事件發生時可觸發功能	2.5.2
FA1250202E	由於向下事件啟動一個控制元件而導致成功準則2.5.2失敗	2.5.2
GN1250300E	確保無障礙名稱包含可見文字	2.5.3
GN1250301E	將無障礙名稱與可見標籤匹配	2.5.3
FA1250303E	由於無障礙名稱不包含可見標籤文字而導致失敗	2.5.3
GN1250400E	為動作啟動輸入提供常規控制元件和應用程式設定	2.5.4
FA1250401E	由於無法停用動作啟動而導致失敗	2.5.4
GN1310100E	明確指出網頁文字所使用的人類語言	3.1.1
GN1320100E	物件單純取得焦點時不要觸發脈絡變更，等使用者啟動該物件後才觸發脈絡變更	3.2.1
GN1320200E	表單控制元件之行為將使網頁跳轉或變更，則在脈絡變更前需先明確描述將發生的事情	3.2.2
GN1320201E	使用按鈕來做出行動並啟動脈絡變更	3.2.2
GN1320202E	提供下載檔案格式為不需依賴特定文書商用軟體即能開啟之檔案	3.2.2
GN1320600E	在一致的位置提供「聯繫我們」的鏈接	3.2.6
GN1330100E	提供文字描述以指明未完成的必填欄位	3.3.1

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN1330101E	使用者輸入的內容不在允許清單中，或格式未符合所需時，均提供文字描述	3.3.1
GN1330102E	資料成功送出後，提供成功的回饋	3.3.1
GN1330200E	在使用者送出資料前，先描述會發生什麼事	3.3.2
GN1330201E	提供文字描述以指明需填寫的必填欄位	3.3.2
GN1330202E	提供預期的資料格式與範例	3.3.2
GN1330203E	妥善定位描述性標籤的位置，使關連性的可預期性最大化	3.3.2
GN1330204E	使用毗鄰的按鈕來標示輸入區目的	3.3.2
GN1330205E	在表單或一組表單欄位開頭處提供文字指示來描述必要的輸入欄位	3.3.2
GN1330206E	指出必需的表單控制元件	3.3.2
GN1330700E	在流程中提供上一步驟的數據	3.3.7
GN1410200E	使用者介面元件應暴露名稱與角色，允許直接設定可由使用者設定的屬性，並在變更時提供通知	4.1.2

2.檢測等級AA(58個稽核評量碼)

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN2120400E	為現場的同步媒體建立字幕	1.2.4
GN2120500E	為同步媒體中所有的視訊內容提供具有音訊描述或延伸音訊描述，或提供使用者可選取、且含有音訊描述的第二音軌	1.2.5
GN2130400E	允許使用者可以使用不同方向操作控制元件	1.3.4
FA2130401E	由於將螢幕方向鎖定到橫向或直向視圖而導致失敗	1.3.4
FA2130402E	有訊息顯示要求重新定向裝置設備，導致成功準則1.3.4失敗	1.3.4
HM2130500E	使用HTML自動完成之屬性	1.3.5
FA2130501E	由於自動完成屬性值不正確，而導致成功準則1.3.5失敗	1.3.5
GN2140300E	確認文字(及影像文字)與文字後面的背景間，至少有4.5:1的對比值	1.4.3
GN2140301E	確認大尺寸文字(及影像文字)與文字後面的背景間，至少有3:1的對比值	1.4.3
GN2140302E	提供具對比值至少4.5:1，且可讓使用者將呈	1.4.3

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
	現切換成具有充分對比值(文字及影像文字至少4.5:1，大尺寸文字及影像文字至少3:1)的控制元件	
GN2140303E	如果無法確認對比值充分(文字及影像文字至少4.5:1，大尺寸文字及影像文字至少3:1)，則不要指定背景色彩，也不要指定前景色彩，而且不要使用會變更這些預設值的科技功能	1.4.3
GN2140400E	使用具有支援縮放功能且容易取得的使用者代理的科技，或者在頁面上提供可讓使用者變大所有文字尺寸到百分之兩百為止的控制元件	1.4.4
GN2140401E	使用流動版面設計，或者確認當文字尺寸變更而文字容器尺寸並未變更時，不會喪失任何內容或功能	1.4.4
CS2140402E	縮放含有文字的表單組件	1.4.4
CS2140500E	使用CSS來將文字取代成影像文字，並提供使用者介面控制元件來加以切換	1.4.5
CS2141000E	使用媒體查詢和CSS網格重排網頁欄格	1.4.10
CS2141001E	使用CSS彈性容器重排內容	1.4.10
CS2141002E	針對長網址跟文字字符串可以進行重排	1.4.10
CS2141003E	使用CSS寬度、最大寬度和彈性容器屬性調適標籤和輸入	1.4.10
SC2141004E	使用與文字大小成比例的方式計算大小和位置	1.4.10
GN2141005E	在內容內提供選項以切換到不需要用戶水平滾動以閱讀文字行的佈局	1.4.10
CS2141006E	使用媒體查詢來解除粘滯的頁首/頁尾	1.4.10
CS2141007E	使用CSS最大寬度和高度容納圖像	1.4.10
FA2141008E	由於內容消失並且在內容重排後不可用，而導致成功準則1.4.10失敗	1.4.10
GN2141009E	在垂直捲動的頁面中，可水平捲動的區域面板，其設計本身也必須被容納於320 CSS像素的寬度內	1.4.10
GN2141101E	確保圖示的對比度為3：1	1.4.11
GN2141102E	在相鄰顏色之間的邊界處提供足夠的對比度	1.4.11
GN2141103E	提供具有足夠對比度的控制元件，以允許用	1.4.11

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
	戶切換到足夠對比度的呈現	
CS2141200E	允許使用者按照其偏好覆蓋原有的網頁文字設定間距	1.4.12
CS2141201E	允許調整文字間距而不換行(wrapping)	1.4.12
CS2141202E	使用CSS letter-spacing來控制單字內空格	1.4.12
CS2141203E	以CSS設定行間距	1.4.12
CS2141204E	以em單位為單位設定文字容器的大小	1.4.12
FA2141205E	由於調整文字間距時內容被剪切或重疊，而導致成功準則1.4.12失敗	1.4.12
SC2141300E	使懸浮或焦點內容可移除或維持，使其呈現可忽略或持續	1.4.13
FA2141301E	由於游標無法移動到懸浮的內容，而導致成功準則1.4.13失敗	1.4.13
GN2240600E	提供描述性的標題(headings)	2.4.6
GN2240601E	提供描述性的標籤(label)	2.4.6
CS2240700E	使用者介面取得焦點時，使其鍵盤焦點指示具高可見度	2.4.7
FA2240701E	由於樣式元素的輪廓和邊框會消除或使視覺焦點指示框線不可見，而導致成功準則2.4.7失敗	2.4.7
FA2241100E	由於黏性頁腳或頁首完全遮蔽了焦點元素，而導致成功準則2.4.11失敗	2.4.11
FA2250700E	未提供不需拖曳的單一指標操作方式，而導致成功準則2.5.7失敗	2.5.7
CS2250800E	使用min-height和min-width以確保足夠的目標間距	2.5.8
HM2310200E	明確地指出網頁內容中人類語言的轉換	3.1.2
GN2320300E	每一次會重複出現的元件出現時，均按照相同的相對順序來呈現	3.2.3
GN2320400E	按照具有相同功能的內容，一致地使用標籤、名稱、替代文字	3.2.4
GN2330300E	提供文字描述以指明未完成的必填欄位，並建立可以讓使用者跳到出錯之處的機制	3.3.3
GN2330301E	使用者輸入的內容不在允許清單中，或格式未符合所需時，均提供文字描述，並提供建議的文字校正	3.3.3

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN2330400E	在法律、財務、個人資料方面，均提供取回已刪除資訊的能力	3.3.4
GN2330401E	在法律、財務、個人資料方面，均提供表單遞交後何時可由使用者更新或取消的時段說明	3.3.4
GN2330402E	在法律、財務、個人資料方面，均提供使用者在送出答覆前加以檢查及更正的能力	3.3.4
GN2330403E	在法律、財務、個人資料方面，均要求確認後才繼續所選的行動	3.3.4
HM2330800E	提供適當標記的電子郵件和密碼輸入	3.3.8
FA2330801E	由於阻止以相同格式重新輸入密碼或代碼，導致成功準則3.3.8和3.3.9失敗	3.3.8
AR2410300E	使用ARIA role=status顯示狀態訊息	4.1.3
AR2410301E	使用ARIA role=alert或aria-live來識別錯誤	4.1.3
AR2410302E	使用ARIA role=log識別順序訊息更新	4.1.3
FA2410303E	由於提供無法通過角色或屬性以程式化確定的狀態消息而導致成功準則4.1.3失敗	4.1.3

3.檢測等級AAA(55個稽核評量碼)

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN3120600E	在視訊串流當中包含手語翻譯或提供可以在不同視埠播放、或由播放軟體疊合在影像上的手語翻譯同步視訊	1.2.6
GN3120700E	當前景音訊停頓處不足插入音訊描述時，為影片提供延伸音訊描述	1.2.7
GN3120800E	提供所有時序媒體的替代內容，並在時序媒體的非文字內容後馬上放置連往替代內容的鏈結	1.2.8
GN3120801E	提供所有純視訊內容的時序媒體替代內容	1.2.8
GN3120900E	提供現場純音訊內容的文字形式替代內容，或在網頁內合併採用現場音訊字幕服務	1.2.9
GN3120901E	提供連往預先準備好的發言文字逐字稿的鏈結；如果有劇本的話，則提供連往劇本的鏈結	1.2.9
AR3130600E	使用ARIA地標來識別網頁的區域	1.3.6
GN3140600E	確認文字(及影像文字)與文字後面的背景間，	1.4.6

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
	至少有7:1的對比值	
GN3140601E	確認大尺寸文字(及影像文字)與文字後面的背景間，至少有4.5:1的對比值	1.4.6
GN3140602E	提供具對比值至少7:1，且可讓使用者將呈現切換成具有充分對比值(文字及影像文字至少7:1，大尺寸文字及影像文字至少4.5:1)的控制元件	1.4.6
GN3140603E	如果無法確認對比值充分(文字及影像文字至少7:1，大尺寸文字及影像文字至少4.5:1)，則不要指定背景色彩，也不要指定前景色彩，而且不要使用會變更這些預設值的科技功能	1.4.6
GN3140700E	混音處理音訊檔案，使非語音的聲音至少比語音音訊內容低20分貝	1.4.7
GN3140800E	使用能夠變更文字區塊前景與背景且容易取得的使用者代理的科技，或者在頁面上提供前景色彩與背景色彩的多重色彩選取工具	1.4.8
CS3140801E	如果不確定使用者能選擇前景及背景色彩，則不要指定主要內容的文字色彩與背景色彩，而且不要使用會變更這些預設值的科技功能	1.4.8
CS3140802E	在CSS當中劃分區域時僅指定邊框與版面，不要指定文字色彩及文字背景色彩	1.4.8
CS3140803E	文字僅對齊某一邊，或提供可移除文字左右全齊的機制	1.4.8
GN3140805E	在網頁上提供可以增加行距及段落間距的按鈕	1.4.8
HM3140806E	除非是要在內容當中提供選項，讓使用者可以切換到無需水平捲動即可閱讀整行文字的版面，否則當檢視視窗變窄時，不要干預使用者代理的文字重新流向	1.4.8
CS3140900E	除非屬純裝飾或為正確傳達資訊而必須以特定樣式呈現文字，否則應當使用CSS來將文字取代成影像文字，並提供使用者介面控制元件來加以切換	1.4.9
GN3210301E	確認所有功能都能透過鍵盤介面來操作	2.1.3
GN3220300E	讓使用者可以在沒有任何時間限制的情況下	2.2.3

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
	完成活動	
GN3220400E	提供可以延遲任何內容更新的機制	2.2.4
GN3220500E	儲存資料以便使用者重新認證後仍可使用	2.2.5
GN3220501E	在重新認證的頁面上將使用者資料編碼為隱藏或加密的資料	2.2.5
GN3230200E	確認在任何一秒鐘的週期內，沒有任何內容元素會閃爍超過三次	2.3.2
CS3230300E	使用CSS媒體查詢的reduce-motion避免畫面動態	2.3.3
HM3240800E	使用導覽工具，指明目前所在網頁在一整組網頁或整個網站中的位置，以及與其他網頁之間的關連性	2.4.8
GN3240900E	鏈結本身應提供描述鏈結目的的鏈結文字	2.4.9
HM3240901E	將指向同一資源的相鄰圖片與文字合併為單一鏈結，並確保該單一鏈結本身的鏈結文字可描述其目的	2.4.9
HM3240902E	鏈結組件本身應提供描述鏈結目的的鏈結文字	2.4.9
CS3240903E	在僅憑鏈結文字即可判斷鏈結目的下，於靠近網頁開頭處提供可變更鏈結文字長短切換的控制元件，或使用CSS隱藏部分鏈結文字	2.4.9
GN3241000E	使用標題來組織網頁	2.4.10
CS3241200E	使用滾動邊距（scroll-padding）來消除內容遮蔽	2.4.12
CS3241300E	建立雙色焦點指示器以確保與所有組件有足夠的對比度	2.4.13
CS3241301E	在組件內建立強而明顯的焦點指示框線	2.4.13
GN3241302E	使用作者提供的可見焦點指示框線	2.4.13
FA3250600E	由於觸控設備上的互動僅限於觸控而失敗	2.5.6
GN3310300E	針對不常見的字詞，列舉詞彙、提供定義，或提供搜尋線上辭典的功能	3.1.3
GN3310400E	針對縮寫字，列舉詞彙、提供其展開的形式或定義，或提供搜尋線上辭典的功能	3.1.4
GN3310500E	提供文字的口說版本	3.1.5
GN3310501E	提供不需超出國中閱讀能力程度即可理解的文字摘要	3.1.5

稽核評量碼	訊息	對應成功準則
GN3310502E	提供視覺插圖、圖片、符號以協助解釋概念、事件、程序	3.1.5
GN3310503E	讓文字更容易閱讀	3.1.5
GN3310504E	針對使用內容所必需理解之資訊、概念、程序，提供手語版本	3.1.5
GN3310600E	某個字詞若不知其發音，就算依據前後文脈絡來判讀而仍會造成混淆時，即列舉詞彙、提供發音或發音資訊	3.1.6
GN3320500E	除非使用即刻用戶端重新導向，否則不要自動更新內容，而是提供可以請求內容更新的機制	3.2.5
GN3320501E	在使用者請求的情況下才開出新視窗，並在鏈結文字中指出此行為	3.2.5
GN3330500E	在所有網頁上均提供協助	3.3.5
GN3330501E	在文字輸入區域提供拼寫檢查與建議	3.3.5
GN3330502E	利用標題屬性來提供針對脈絡而作的協助說明	3.3.5
GN3330600E	在所有情況中，均提供取回已刪除資訊的能力	3.3.6
GN3330601E	在所有情況中，均提供表單遞交後何時可由使用者更新或取消的時段說明	3.3.6
GN3330602E	在所有情況中，均提供使用者在送出答覆前加以檢查及更正的能力	3.3.6
GN3330603E	在所有情況中，均要求確認後才繼續所選的行動	3.3.6
GN3330900E	電子郵件鏈結驗證(加強)	3.3.9

修正附件二、中英名詞對照

A

Abbreviation　縮寫

Accessibility　無障礙

Accessible　無障礙的

Acronym　頭文字

Alternative for Time-based Media　時序媒體的替代內容

Ambiguous to Users in General　對整體使用者來說均不明確

ASCII Art　字符圖案

Assistive Technology　輔助科技

Audio　音訊

Audio Description　音訊描述

Audio Only　純音訊

Authoring Tool　編輯工具

B

Blinking　閃動

Blocks of Text　文字區塊

Braille　點字

C

CAPTCHA　人機驗證

Captions　字幕

Cascading Style Sheet (CSS)　階層樣式表

Changes of Context　變更脈絡

Cognitive Disability　認知障礙

Cognitive Function Test　認知功能測試

Conformance　符合

Content (Web Content)　內容(網頁內容)

Context　脈絡

Contrast Ratio　對比值

Correct Reading Sequence　正確的閱讀順序

D

Down-event　向下事件

Dragging Movement　拖曳動作

Dynamic HTML (DHTML)　動態 HTML

E

Emergency　緊急狀況

Essential　必要的

Equivalent　等效

Extended Audio Description　延伸音訊描述

Extensible Markup Language (XML)　可擴充標記語言

F

Flash　閃爍

Focus Indicator　焦點指示器

Functionality　功能性

G

General Flash and Red Flash Thresholds　一般閃爍與紅閃爍閾值

H

Hearing Disabilities　聽覺障礙

Hover　懸浮

Human Check　人工檢測

Human Language　人類語言

Hypertext Markup Language (HTML)　超文字標記語言

I

Idiom　慣用語

Image　影像

Image Map　影像地圖

Image of Text　影像文字

Initialism　首字母略縮詞

Input Error　輸入錯誤

J

Jargon 行話術語

K

Keyboard Interface 鍵盤介面

Keyboard Shortcut 鍵盤快捷鍵

L

Label 標籤

Large Scale Text 大尺寸文字

Link Text 鏈結文字

Lower Secondary Education Level 國中程度

M

Machine Check 軟體檢測

Mechanism 機制

Media Alternative for Text 文字內容的替代媒體

Motion Animation 動畫

N

Navigated Sequentially 導覽順序

Navigation Bars 導覽列

Navigation Mechanism 導覽機制

Non-text Content 非文字內容

O

On a Full-screen Window 在全螢幕視窗

Orientation 定向

P

Paused 暫停的

Perimeter 周長

Physical Disability 肢體障礙

Pointer Input 指標輸入

Prerecorded 預錄

Presentation 呈現

Process 程序

Programmatically Determined 以程式化的方式判讀

Pure Decoration 純裝飾

R

Real-time Event 即時事件

Region 區域

Relationships 關連性

Relative Luminance 相對亮度

Role 角色

S

Same Functionality 相同功能

Same Relative Order 相同的相對順序

Screen Magnifier 螢幕放大器

Screen Reader 螢幕報讀軟體

Section 區段

Set of Web Pages 一組網頁

Sign Language 手語

Sign Language Interpretation 手語翻譯

Single Pointer 單一指標

Site Maps 網站導覽

SMIL (Synchronized Multimedia Integration Language) 同步化多媒體整合語言

Specific Sensory Experience 特定的感官體驗

State 狀態

Status Message 狀態訊息

Structure 結構

Style Property 樣式屬性

Style Sheets 樣式表

SVG (Scalable Vector Graphics) 可縮放向量圖語言

Supplemental Content 輔助內容

Synchronized Media 同步媒體

T

Tabular Information 表格資訊

Target 目標

Technology 科技

Text 文字

Text Alternative 替代文字

U

Up-event 向上事件

Used in An Unusual or Restricted Way 不常見或限定用法

User Agent 使用者代理

User-controllable 使用者可控制

User Interface Component 使用者介面元件

Underlying Function 底層功能/核心功能

V

Video 視訊

Video Only 純視訊

Viewport 視埠

Visual Disability 視覺障礙

W

W3C (World Wide Web Consortium) 全球資訊網協會

WAI (Web Accessibility Initiative) 資訊網可及性推動組織

Web Content Technology 網頁內容科技

Web Page 網頁

修正附件三、參考標準

本規範主要參考全球資訊網協會 W3C (World Wide Web Consortium)的資訊網可及性推動組織 WAI (Web Accessibility Initiative)訂定的網站無障礙相關標準。其標準可分為三大類，茲分述如後：

(一)指引(Guidelines)

1. 網頁內容可及性指引2.2(Web Content Accessibility Guidelines 2.2)

   https://www.w3.org/TR/WCAG22/(12 December 2024)

2. 瞭解網頁內容可及性指引 2.2 (Understanding WCAG 2.2)

   https://www.w3.org/WAI/WCAG22/Understanding/

(二)檢驗表(Checklists)

如何滿足網頁內容可及性指引(How to Meet WCAG)
https://www.w3.org/WAI/WCAG22/quickref/?versions=2.2

(三)技術文件(Techniques)

網頁內容可及性指引的技術 2.2(Techniques for WCAG 2.2)
https://www.w3.org/WAI/WCAG22/Techniques/

修正附件四、網站無障礙規範標章圖示

檢測等級 A 網站無障礙認證標章圖案：

檢測等級 AA 網站無障礙認證標章圖案：

檢測等級 AAA 網站無障礙認證標章圖案：